

GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE

Table des matières

Démarrage du simulateur	3
GolfIn Launcher	4-5
Modes de jeu	6-18
Fonctions IDRA II	19-21
Fermeture du simulateur	22-23

Étapes de démarrage du simulateur

Avant de commencer votre partie, suivez ces étapes simples pour démarrer le système :

1. Allumez la lumière de la caméra IDRA

- Utilisez l'interrupteur situé au mur, près du simulateur.
- S'il n'y pas d'interrupteur au mur, utilisez la manette (souvent accroché au touchscreen).



2. Vérifiez si l'ordinateur est allumé

- Si l'ordinateur est éteint, appuyez sur le bouton d'alimentation (souvent situé à l'avant ou sur le dessus de la tour).

3. Allumez l'écran de l'ordinateur (moniteur)

- Appuyez sur le bouton d'alimentation du moniteur (touchscreen), généralement situé à l'arrière, à l'avant ou sous l'écran.

4. Allumez le projecteur

- Utilisez la télécommande du projecteur pour l'allumer.
- Attendez quelques secondes : l'image de l'ordinateur devrait apparaître sur la toile du simulateur.

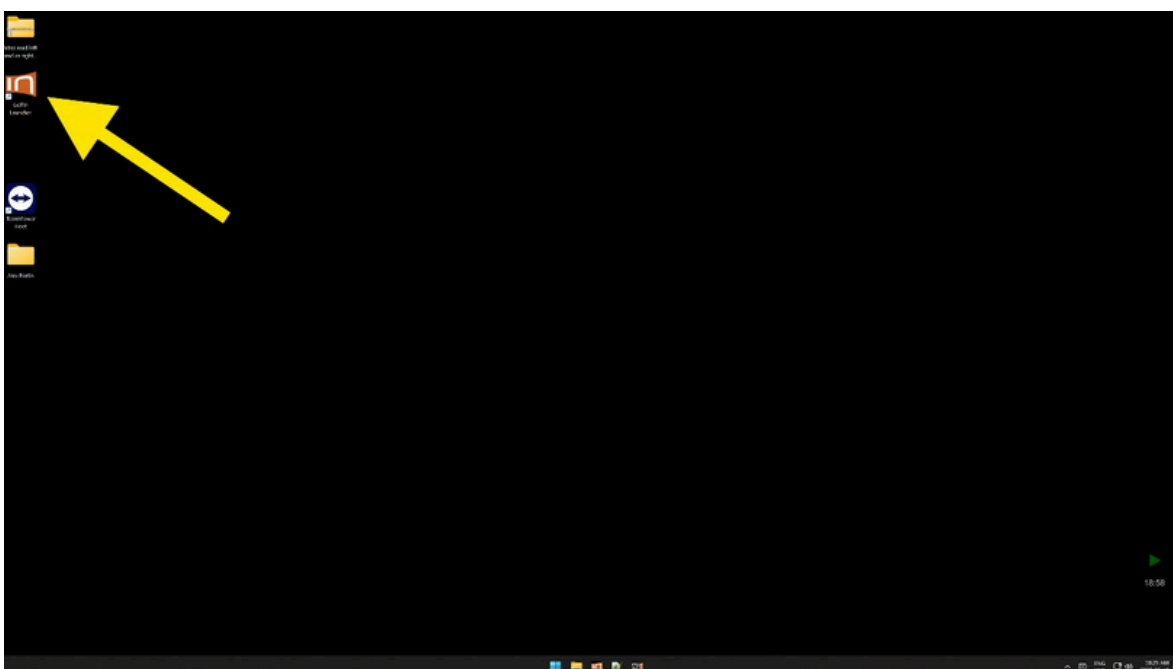


- ✓ Vous devriez maintenant voir l'écran de l'ordinateur projeté sur la toile.
- ✗ Si ce n'est pas le cas, vérifiez à nouveau que **chaque composant est bien allumé**.

Une fois l'image projetée sur la toile :

1. Assurez-vous d'être sur le GolfIn Launcher

- ▶ Le GolfIn Launcher s'ouvre automatiquement.
- ▶ Si ce n'est pas le cas, trouvez l'icône "GolfIn Launcher" sur le bureau de l'ordinateur et double-cliquez dessus.



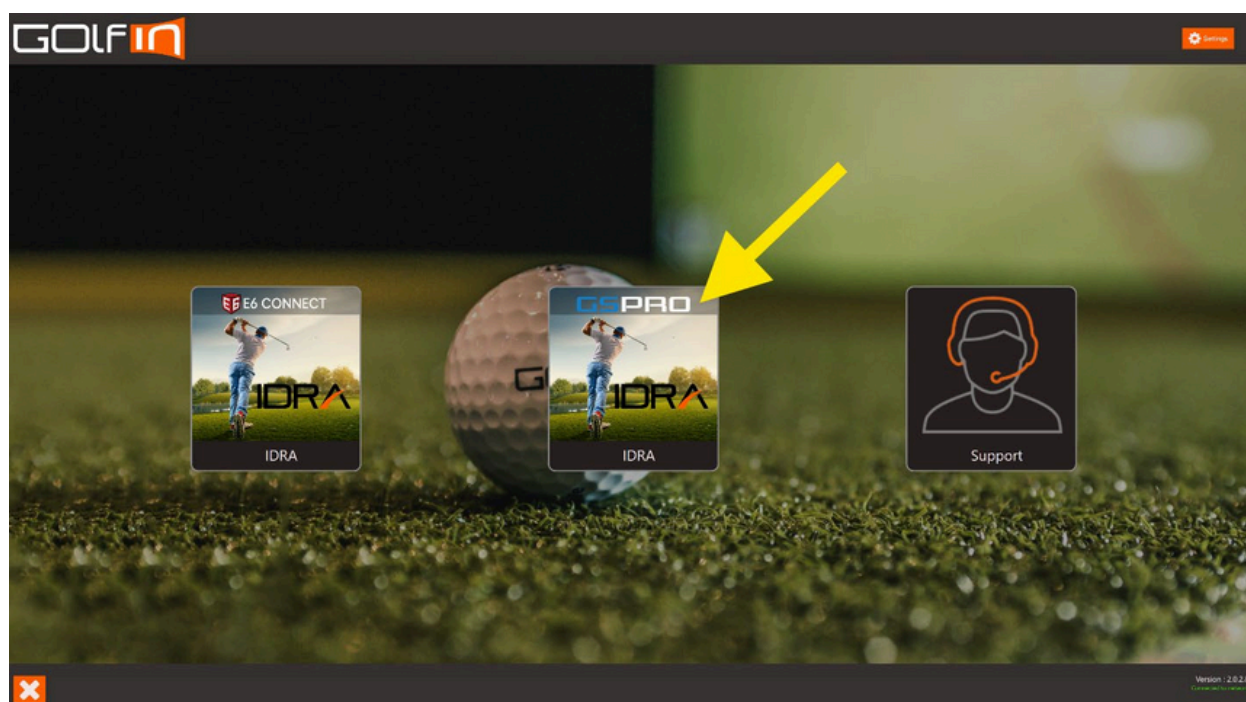
2. Sélectionnez le jeu disponible

► À l'écran, vous verrez le ou les jeux auxquels vous avez accès.

Par exemple :

o Si GSPRO est votre seule licence, seul ce jeu s'affichera.

o Si vous avez accès à plusieurs jeux (ex. : E6 Connect, Multisport), ils apparaîtront également dans le menu.

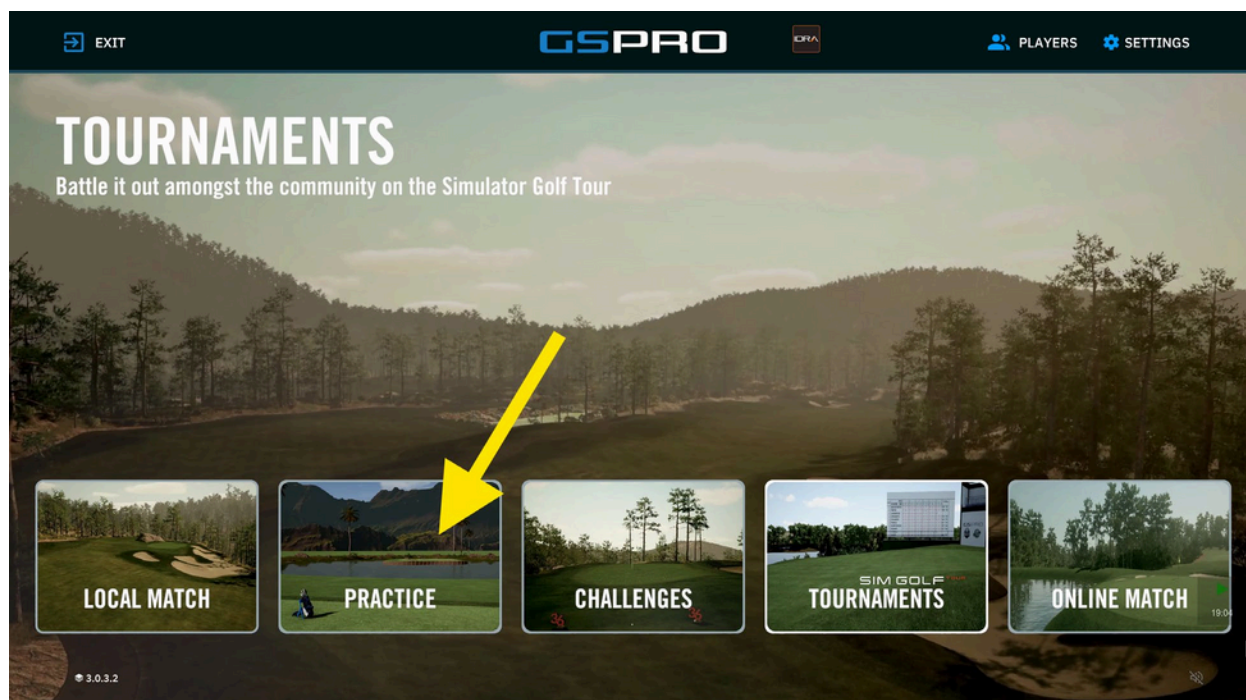


✓ Cliquez sur le jeu affiché pour le lancer.

Mode de jeu – Practice

Le mode Practice vous permet de vous entraîner sans jouer une partie complète. Deux options principales s’offrent à vous :

- ▶ Practice Range
- ▶ On course Practice



Practice Range

Une fois **Practice** sélectionné dans le menu principal, cliquez sur **Practice Range**. Vous serez automatiquement transporté dans le champ de pratique GSPRO Practice Range.

Aucun joueur n'a besoin d'être sélectionné.

✓ Vous pouvez frapper des balles librement, à votre rythme.



👉 Important :

Si la balle n'est pas détectée, une icône rouge s'affichera en bas de l'écran avec la mention "Not Ready".

Dès que cette icône **disparaît**, cela signifie que la balle est bien positionnée et que la **caméra IDRA II capte la balle** (la balle doit être dans la zone de frappe au sol qui est de 18" X 32").

✅ Vous pouvez alors frapper.



Pour quitter :

1. Cliquez sur les quatre petits points (::) en haut à droite de l'écran.
2. Puis cliquez sur End Round pour revenir au menu principal.



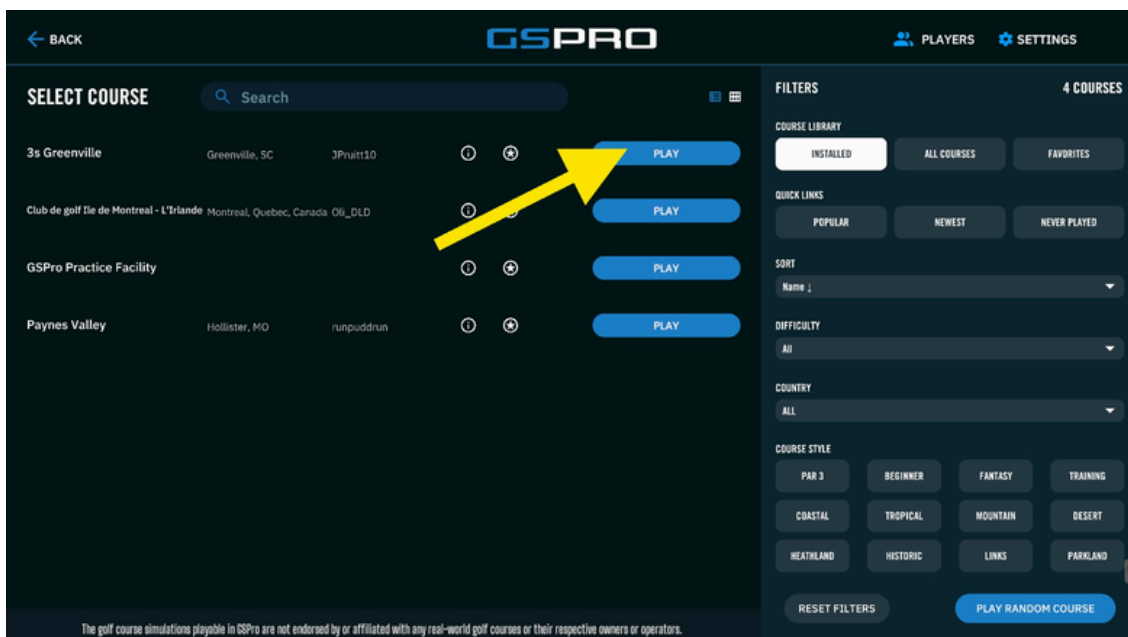
On Course Practice

Une fois **Practice** sélectionné dans le menu principal, vous pouvez aussi cliquer sur **On Course Practice**.



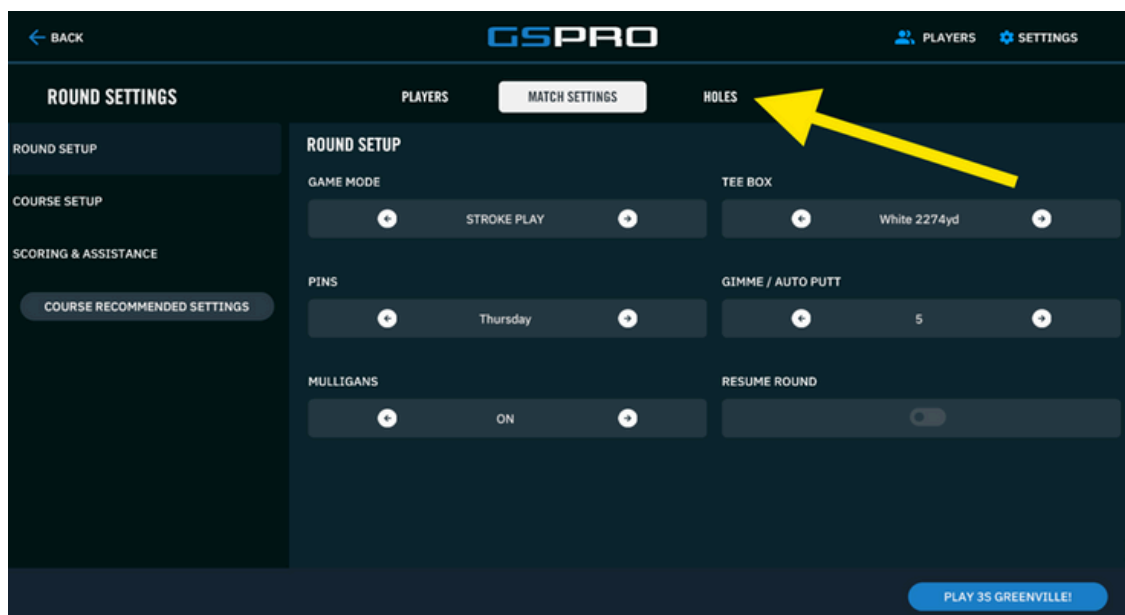
Cette option vous permet de :

1. Choisir un terrain de golf (Course)

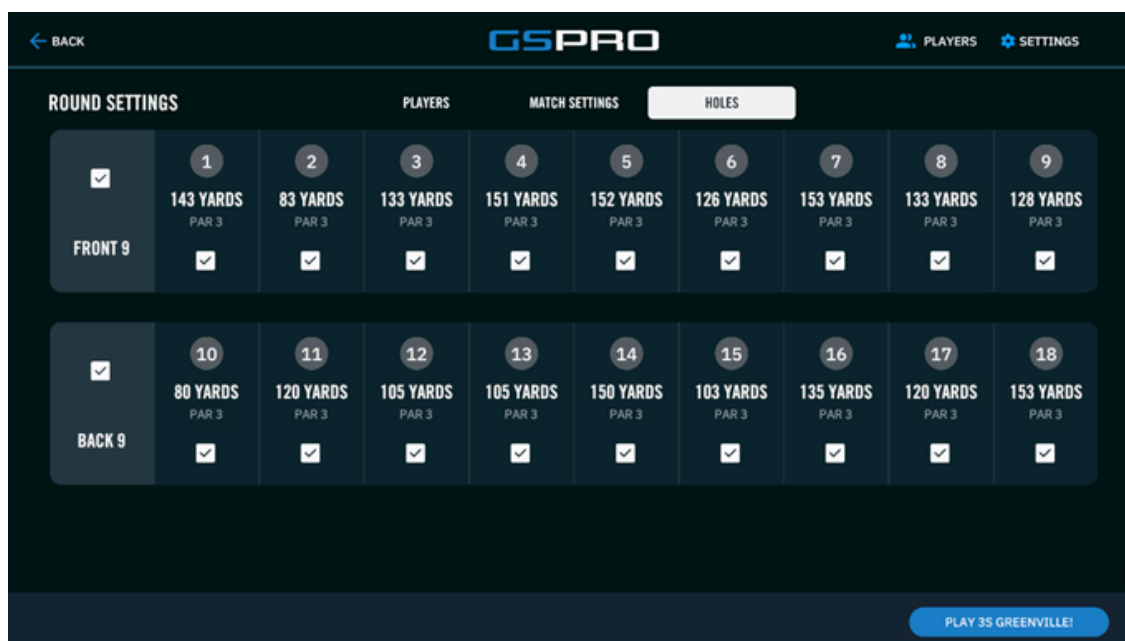


2. Sélectionner un trou spécifique sur ce terrain

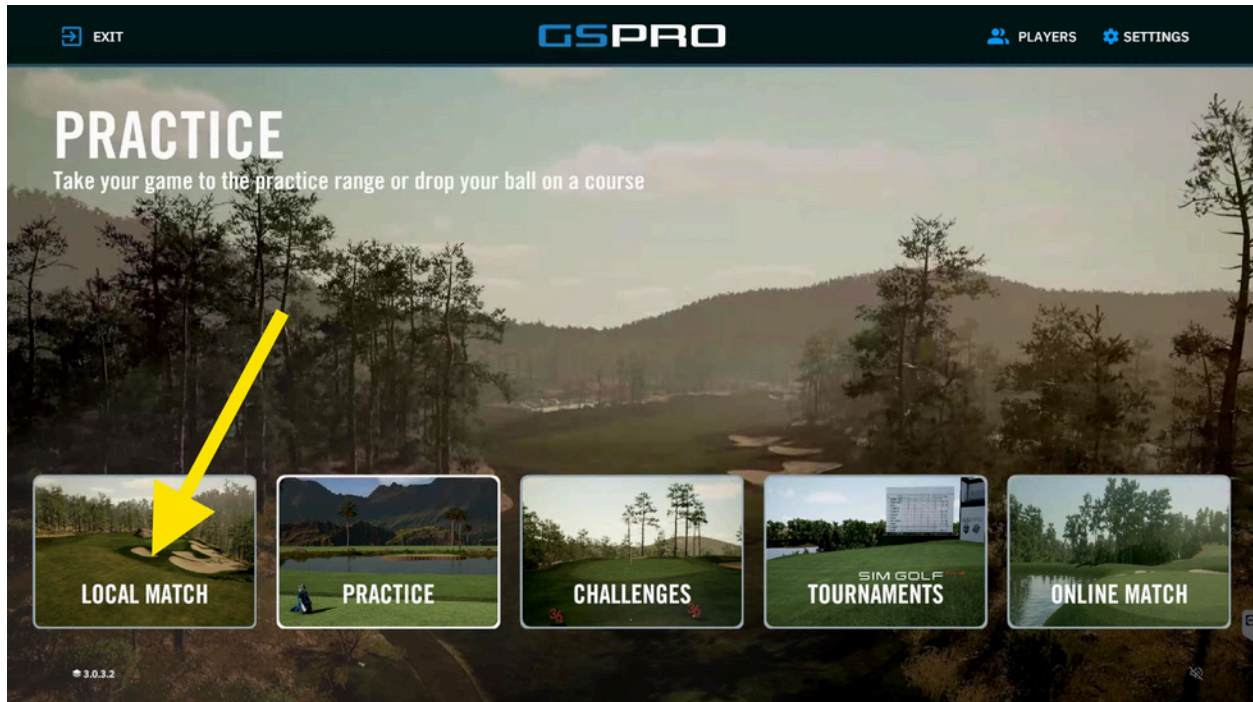
- Vous pouvez ainsi pratiquer des coups comme si vous étiez sur un parcours réel, mais en mode libre.
- Cela fonctionne de façon similaire au Practice Range, mais avec le décor et la configuration d'un vrai trou de golf.



3. Lancer la partie en appuyant sur PLAY en bas à droite.



Mode de jeu – Local Match



Pour jouer un parcours de golf complet ou partiel :

1. Dans le menu principal, sélectionnez Local Match

► Ce mode vous permet de jouer un 18 trous, un 9 trous ou un nombre personnalisé de trous sur un parcours spécifique.

2. Choisir un terrain de golf (Course)

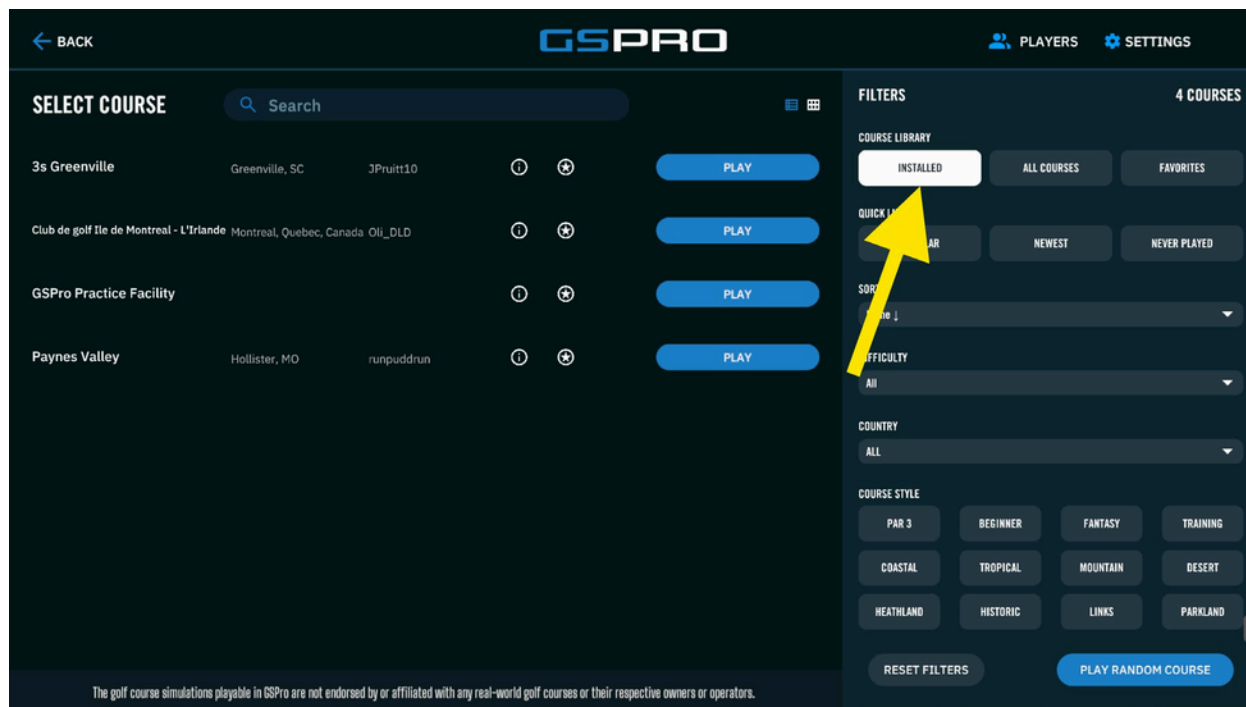
► Une liste de terrains s'affiche à l'écran.

Vous pouvez :

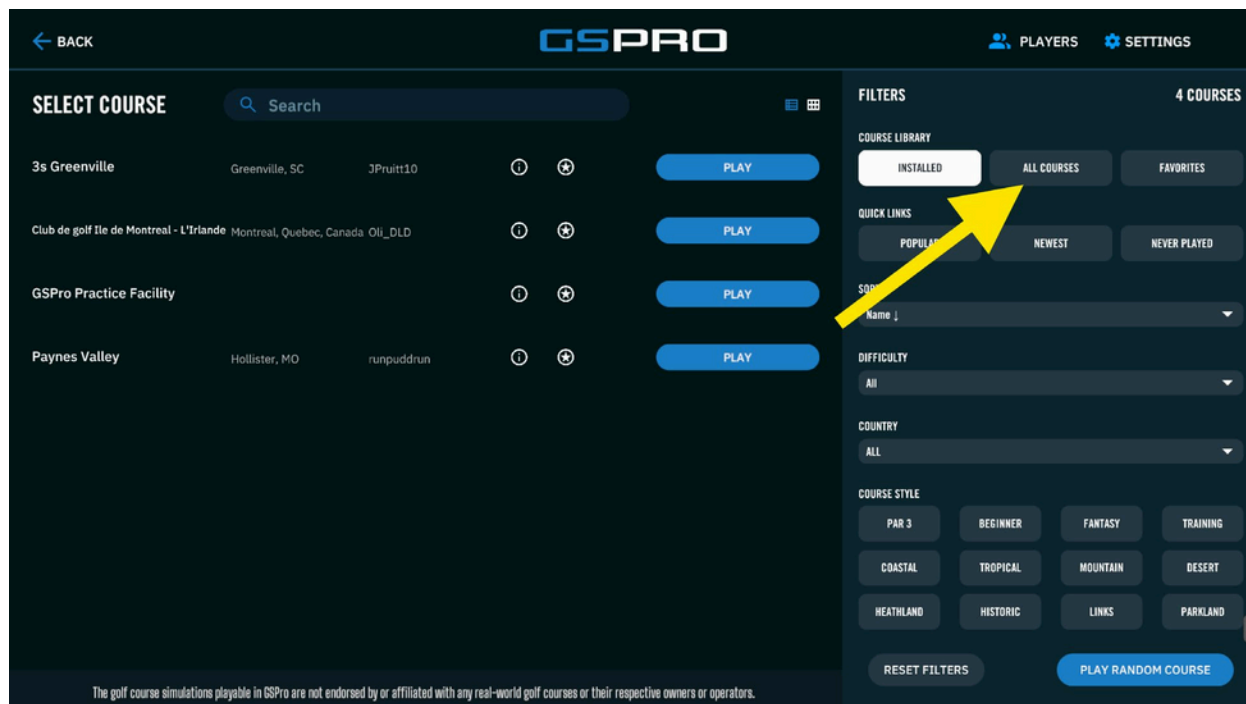
- Cliquer sur un parcours affiché
- Ou utiliser la barre de recherche pour en trouver un spécifique

3. Utiliser les filtres (à droite de l'écran)

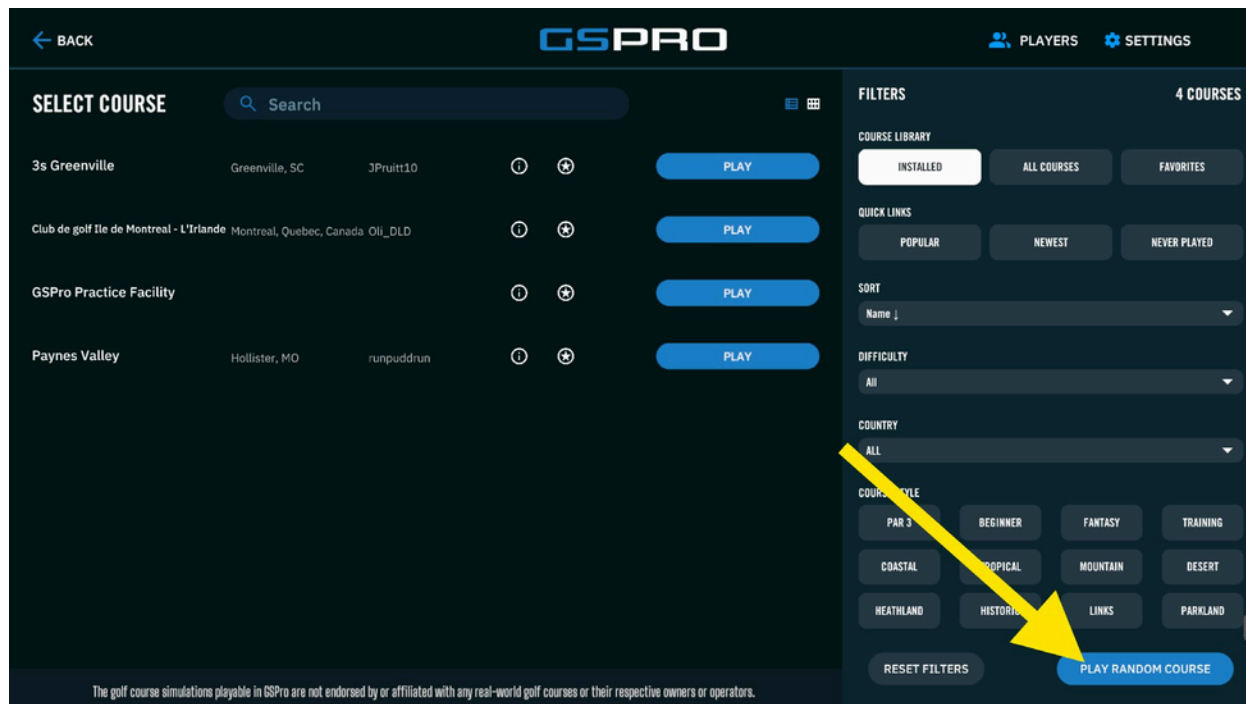
► Installed : Affiche seulement les terrains déjà installés



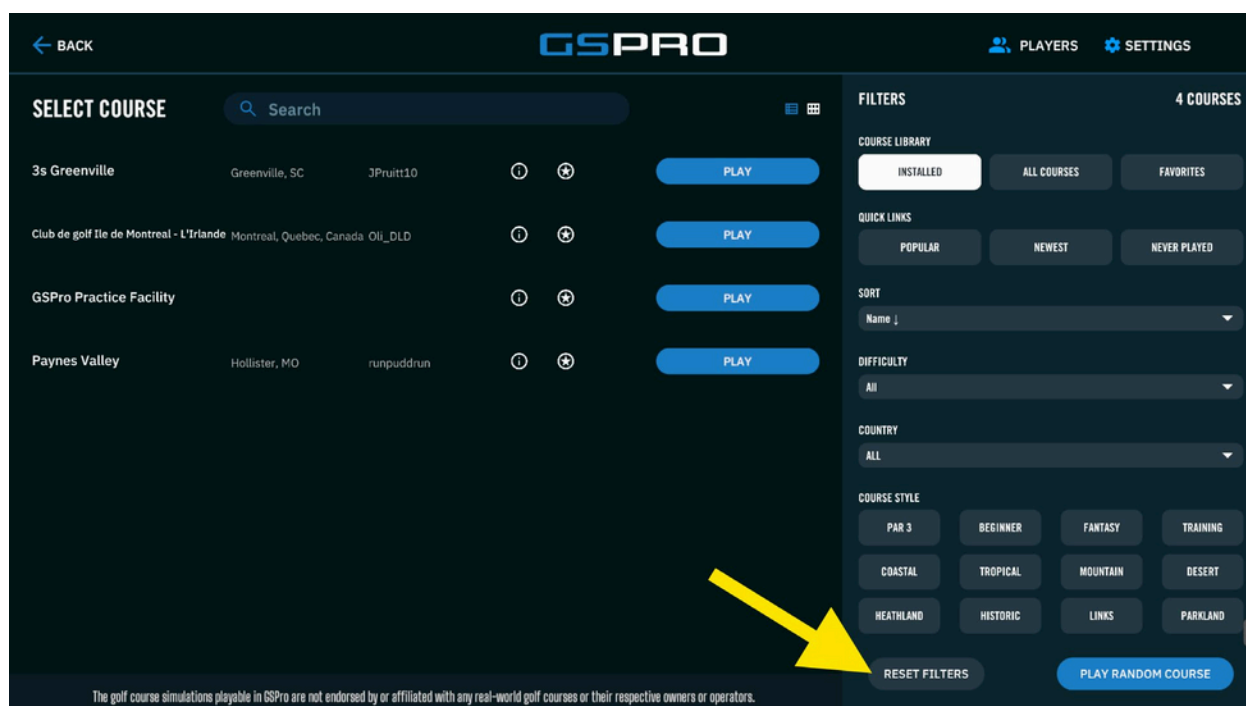
► All Courses : Affiche tous les terrains disponibles (nécessite téléchargement)



► Play Random Course : Lancer un terrain aléatoire



► Reset Filters : Réinitialiser les filtres si nécessaire



4. Sélectionner le terrain souhaité

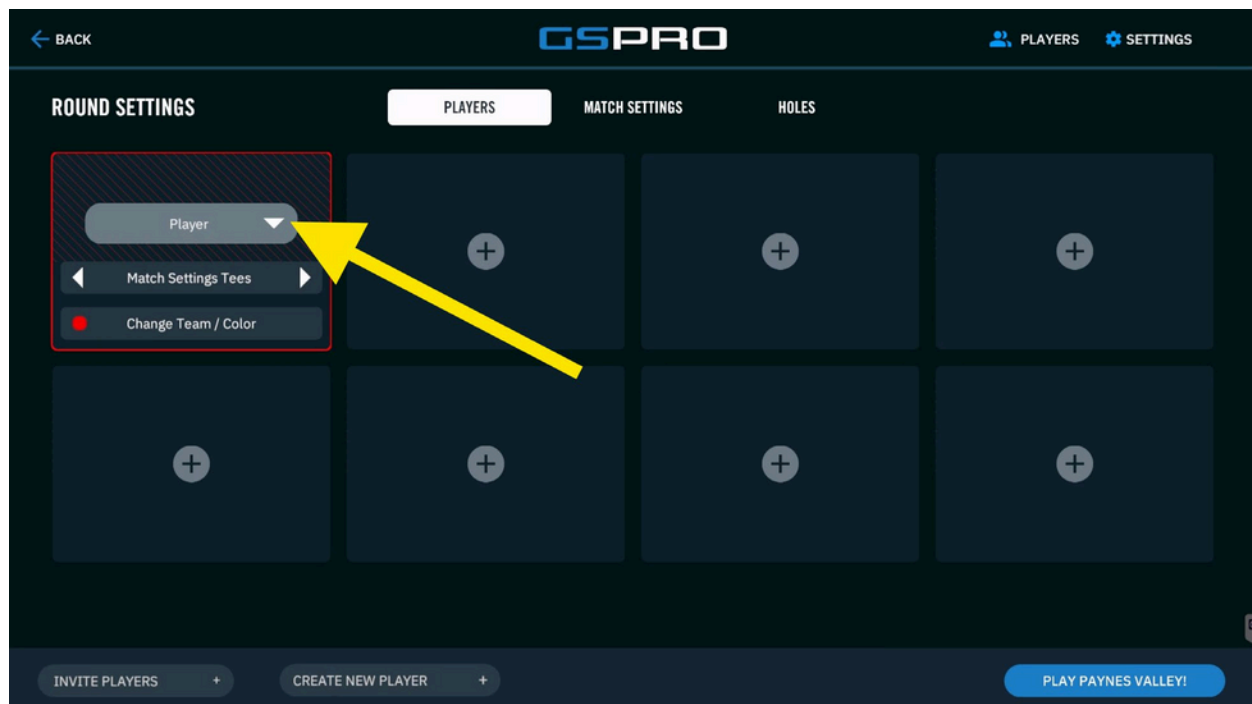
► Une fois trouvé, cliquez sur Play pour passer à la configuration de la partie.

5. Ajouter ou sélectionner des joueurs

Après avoir cliqué sur Play : Un écran pour la gestion des joueurs s'affiche.

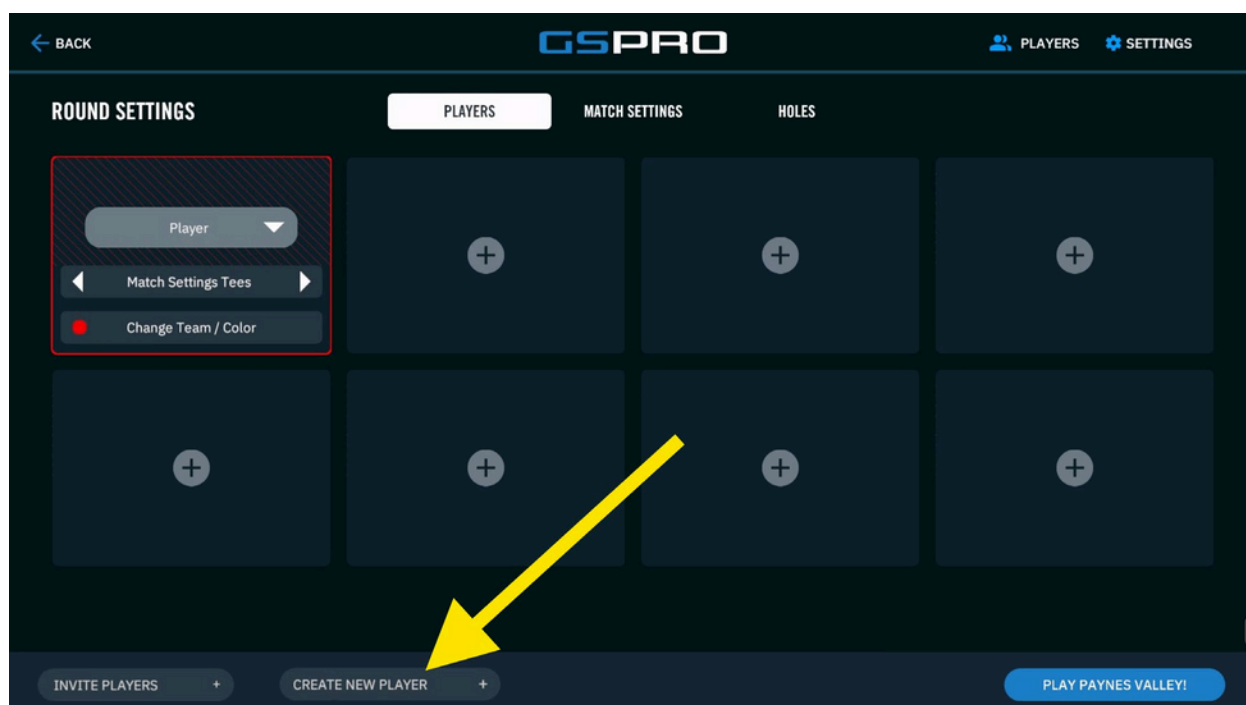
Si le joueur existe déjà :

► Sélectionnez-le à partir du menu déroulant.



Si le joueur n'existe pas déjà :

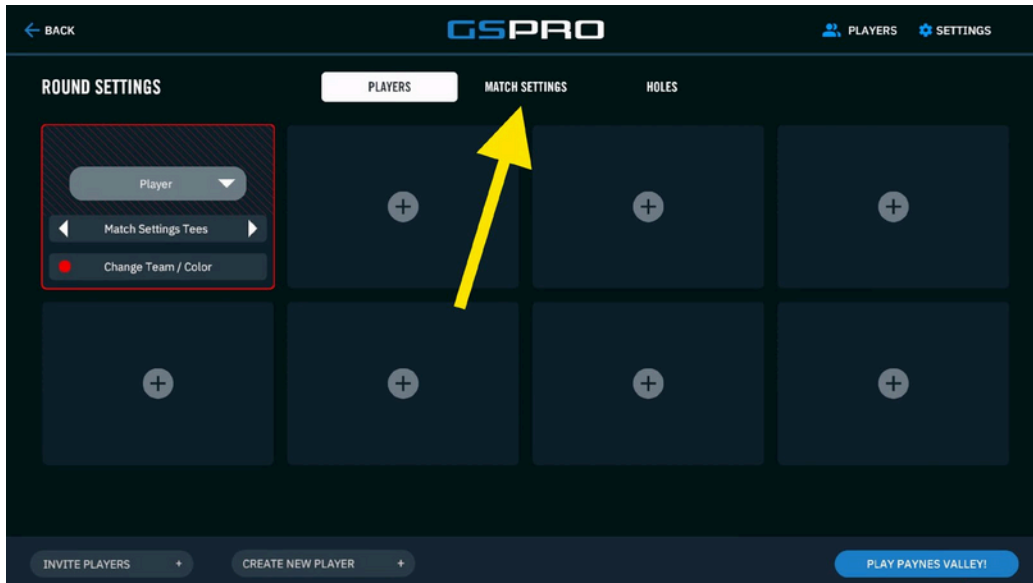
- Cliquez sur Create Player (en bas de l'écran), entrez un nom, sélectionnez l'orientation (Right-Handed / Left-Handed), et enregistrez.



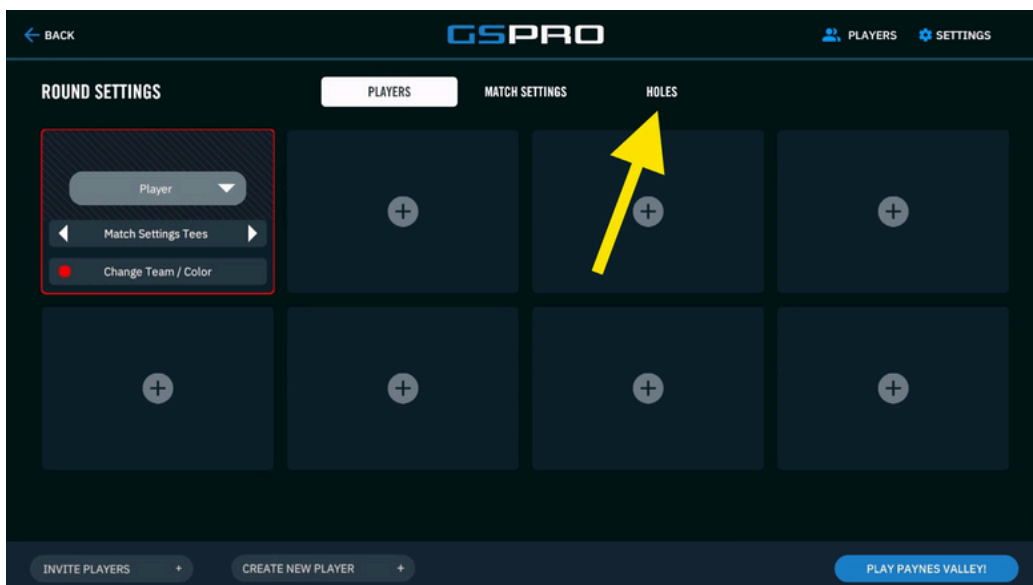
Paramètres de la partie

Avant de lancer la partie, vous pouvez ajuster les réglages suivants :

- Match Settings : Modifier le format (Stroke Play, Match Play, etc.), le putting mode, les départs (tees), la météo, etc.



- Holes : Choisir les trous à jouer (Front 9, Back 9, All 18, trous personnalisés)



- ✓ Une fois les joueurs ajoutés et les réglages complétés, cliquez sur Play en bas à droite pour débiter la partie.

Avant de frapper votre premier coup

Lorsque la partie est commencée :

- En haut à gauche de l'écran, vous verrez le nom du joueur actif (celui qui doit frapper).



- Assurez-vous que la balle est bien placée dans la hitting zone (la zone de frappe au sol est de 18" X 32").



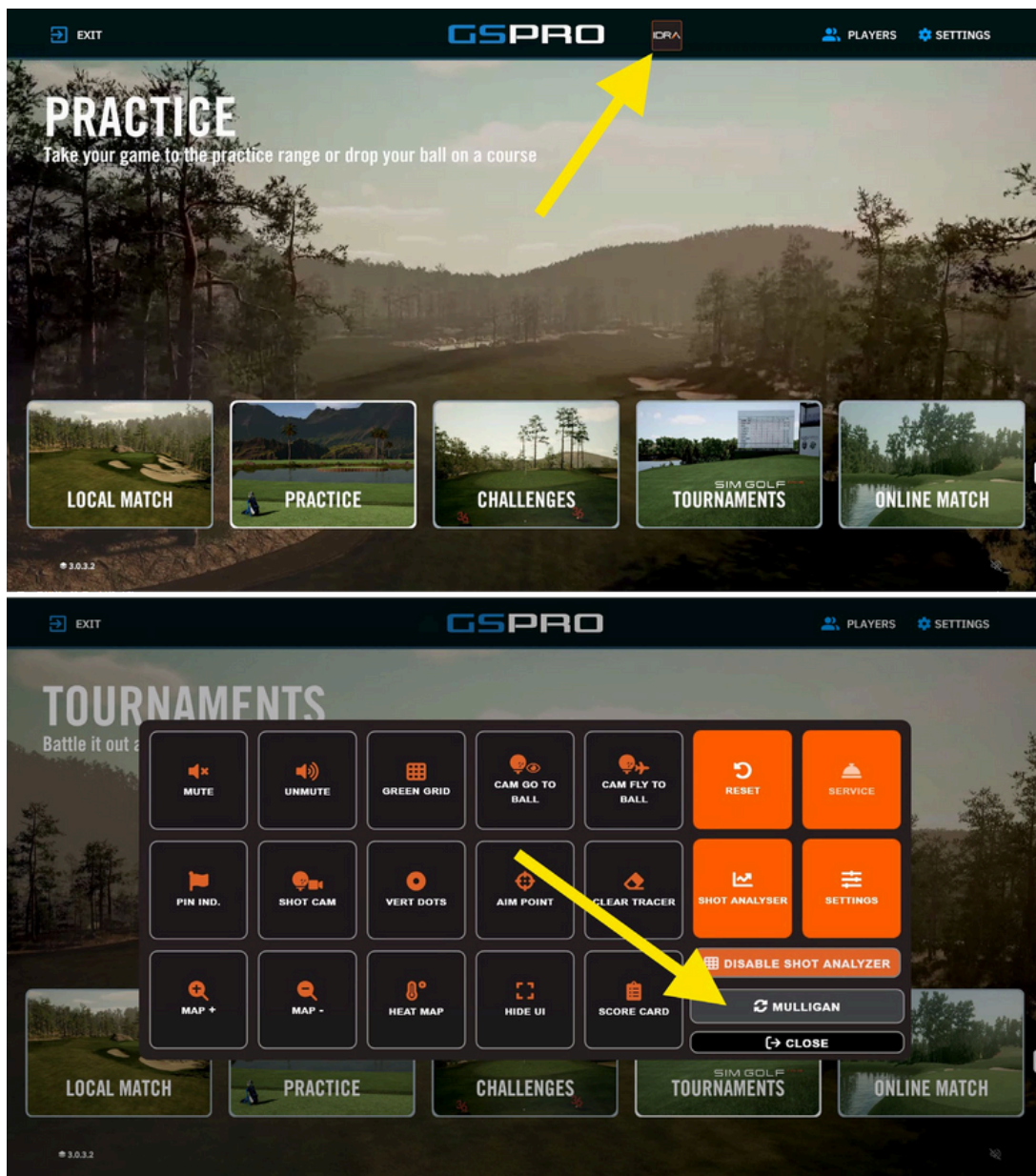
Fonctions utiles pendant la partie

Voici quelques options pratiques disponibles pendant un Local Match :

Mulligan (Mettre à ON dans Match Setting avant de lancer un Local Match)

Si vous avez raté un coup ou si une erreur s'est produite, vous pouvez rejouer sans pénalité.

- Cliquez sur la tuile IDRA en haut de l'écran.
- Puis cliquez sur Mulligan.



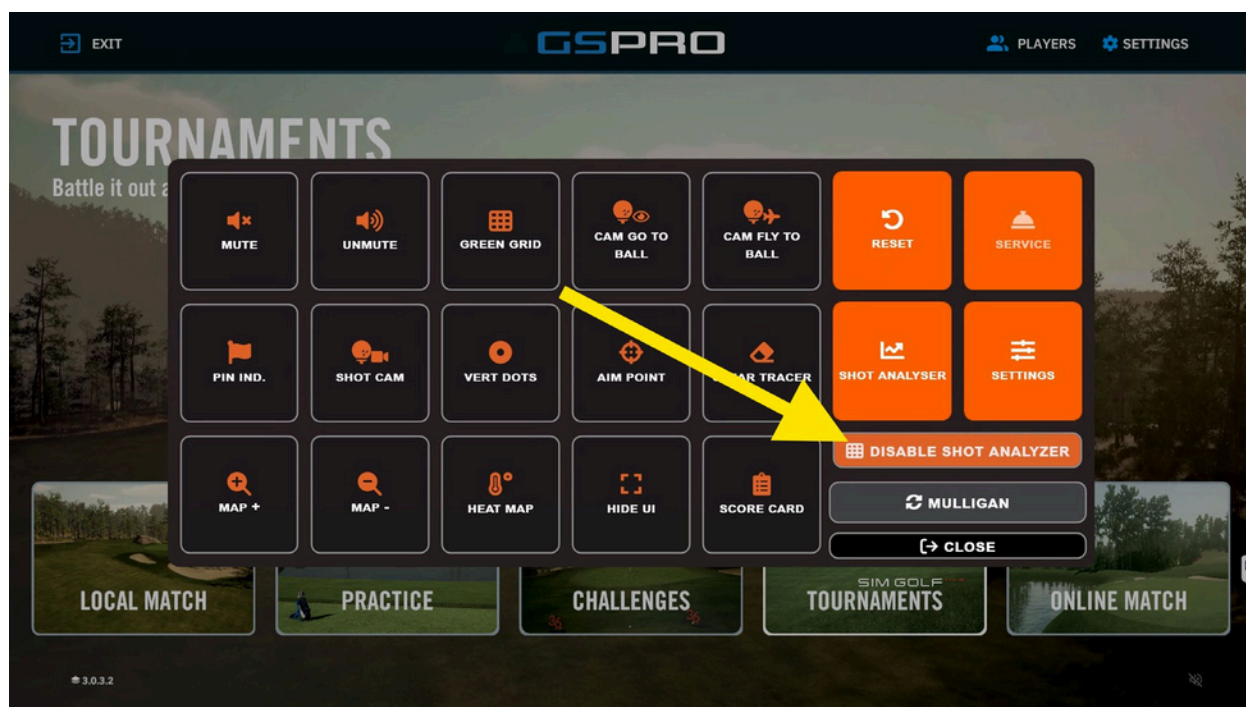
Activer ou désactiver la reprise vidéo (Shot Analyzer)

Par défaut, une reprise vidéo du coup est affichée après chaque frappe. Vous pouvez désactiver cette fonction à tout moment :

- ▶ Cliquez sur la tuile IDRA en haut de l'écran.
- ▶ Cliquez ensuite sur Disable Shot Analyzer.

Pour réactiver la vidéo :

- ▶ Refaites les mêmes étapes, puis cliquez sur Enable Shot Analyzer.



Changer l'alignement (visée)

Par défaut, le jeu aligne votre coup vers le drapeau. Pour changer la direction :

- ▶ Cliquez directement dans l'écran à l'endroit que vous souhaitez viser. Cela modifiera votre alignement pour le prochain coup.

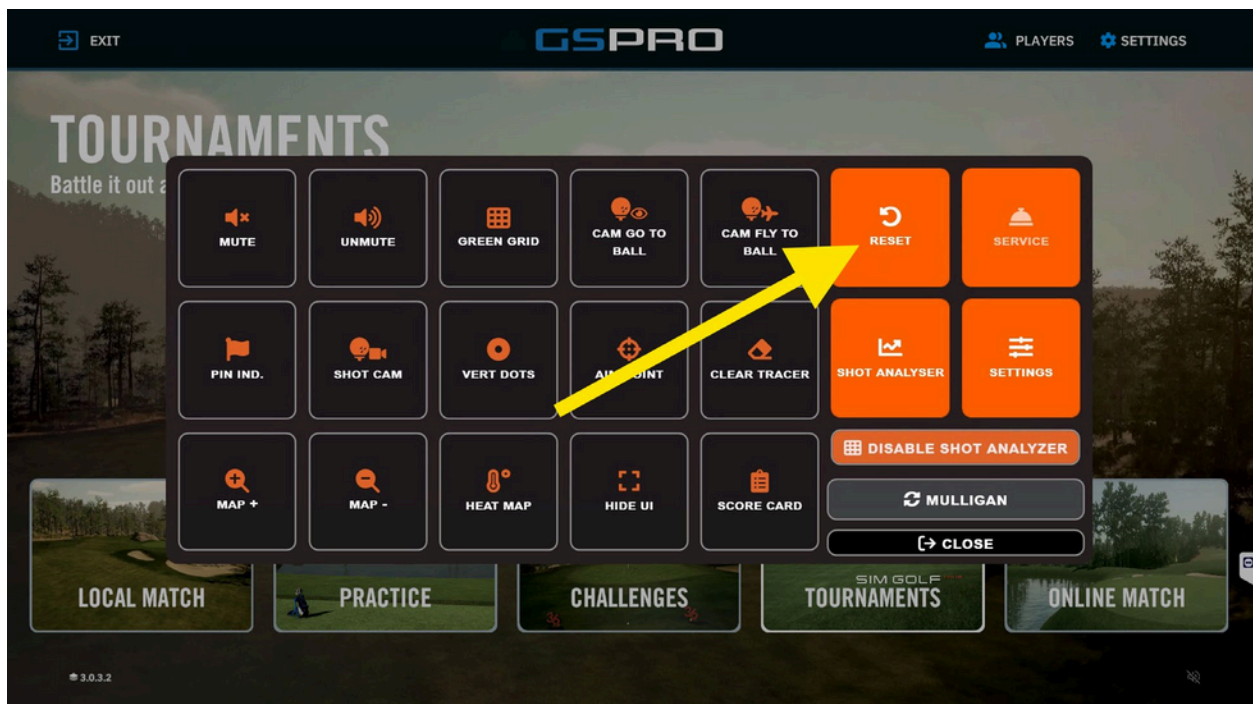
⚠ Attention : l'alignement automatique peut parfois vous diriger droit vers le drapeau, sans prendre en compte les obstacles (arbres, lacs, bunkers, etc.). Pensez à ajuster manuellement si nécessaire.

🔄 Réinitialiser la caméra en cas de problème

En cas de problème (ex. : la caméra ne détecte pas la balle même si elle est bien placée dans la zone de frappe), il est possible de réinitialiser la caméra IDRA sans redémarrer tout le système :

- Cliquez sur la tuile IDRA en haut de l'écran.
- Cliquez sur Reset.

Cela relancera la caméra, et la plupart des problèmes devraient se régler automatiquement.



Fermer le jeu et éteindre le simulateur

Lorsque vous avez terminé votre session, suivez ces étapes pour éteindre le simulateur proprement :

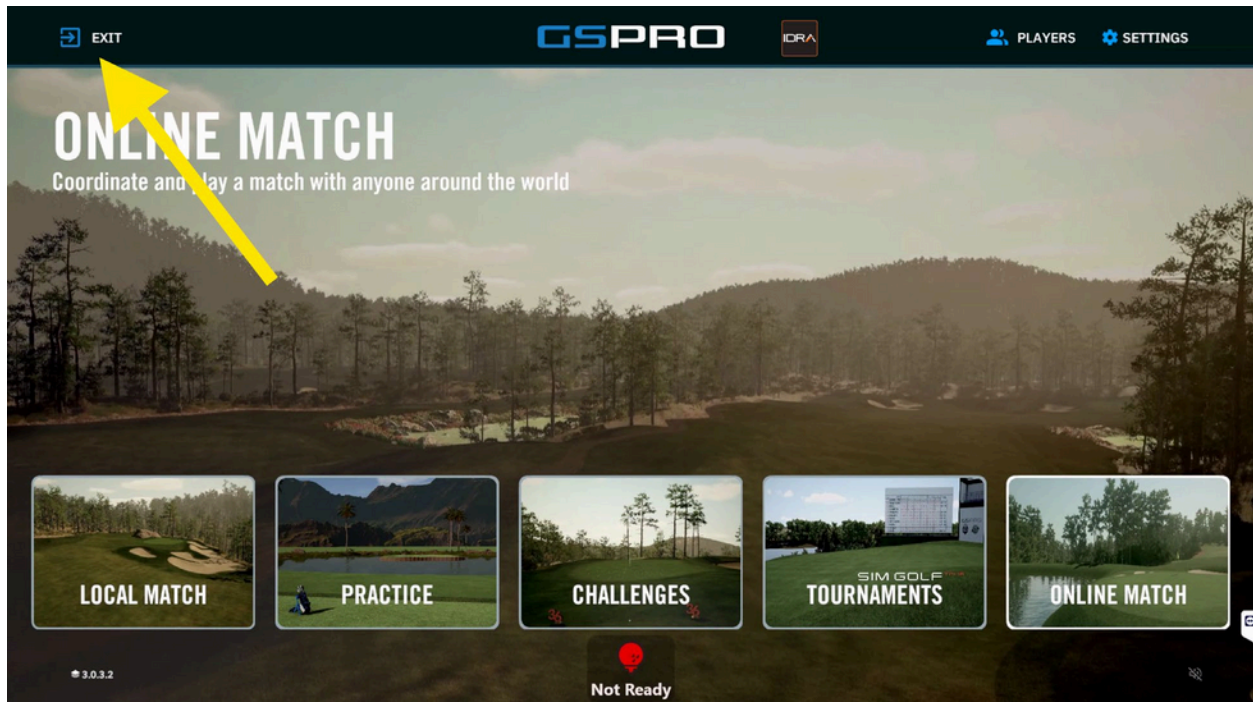
1. Quitter la partie en cours

- Cliquez sur le menu déroulant (les quatre petits carrés en haut à droite de l'écran).
- Sélectionnez End Round pour quitter le match ou le mode pratique.



2. Fermer GSPRO

► Une fois revenu au menu principal, cliquez sur Exit (en haut à gauche de l'écran).



3. Éteindre l'ordinateur

- Accédez au menu Windows.
- Cliquez sur Power > Shut down pour éteindre l'ordinateur.

4. Éteindre les appareils restants

- Projecteur : utilisez la télécommande pour l'éteindre.
- Lumière de la caméra IDRA : utilisez l'interrupteur mural ou la manette accroché à l'écran d'ordinateur pour l'éteindre.

✓ Cette procédure assure une fermeture sécuritaire et prolonge la durée de vie de l'équipement.