



IDRA II

GUIDE D'INSTALLATION

SOMMAIRE

1. Informations Importantes P. 3

2. Contenu de l'emballage P. 4

3. Poids et Dimensions P. 5

4. Spécifications techniques requises P. 6

5. Directives d'installation de l'appareil P. 7-11

6. Directives d'installation du logiciel P. 12

7. Comprendre vos données de performance P. 13-15



1. INFORMATIONS IMPORTANTES



AVERTISSEMENT

**VEUILLEZ LIRE CE
QUI SUIT AVANT
UTILISATION.**

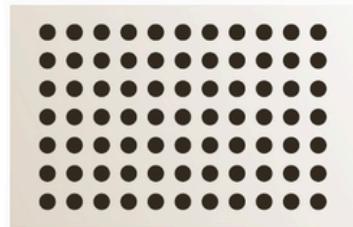
**LE NON-RESPECT DES
INSTRUCTIONS PEUT
ENTRAÎNER DES
BLESSURES GRAVES,
DES DOMMAGES
MATÉRIELS ET/OU
ANNULER LA GARANTIE
DE L'APPAREIL.**

1. La plaque de montage de IDRA II est conçue spécifiquement pour fixer un moniteur de lancement IDRA II au plafond. Ne tentez PAS de monter des éléments supplémentaires sur le support fourni, car le poids supplémentaire pourrait entraîner des dommages et/ou une défaillance.
2. Ne pas installer votre IDRA II dans un endroit où des vibrations ou des impacts peuvent se produire. Cela pourrait entraîner des dommages ou une défaillance du moniteur de lancement.
3. Installez votre IDRA II sur une surface plane et stable. Le non-respect de cette consigne peut entraîner la chute du moniteur de lancement, ce qui peut causer des blessures.
4. Avant d'installer votre IDRA II, assurez-vous que votre plafond est suffisamment solide pour supporter un minimum de 20 livres. Si la zone désirée n'est pas assez solide, renforcez-la avant l'installation.
5. Ne pas installer votre IDRA II dans un endroit où sa température de fonctionnement pourrait être dépassée. Des températures excessives peuvent endommager le moniteur de lancement. La plage de température de fonctionnement est de 0 °C à 50 °C.
6. Installez votre IDRA II dans un endroit à l'abri de poussière ou d'humidité excessive pour éviter que la lentille ou les composants optiques de votre IDRA II ne deviennent flous ou sales. Nous recommandons d'installer la caméra dans un endroit où le taux d'humidité se situe entre 30 et 65%.
7. Ne tentez pas de démonter, réparer ou modifier votre IDRA II. Cela pourrait entraîner un incendie, une électrocution ou des blessures. Contactez notre équipe de support si des problèmes surviennent avec votre moniteur de lancement.
8. Assurez-vous que la zone de frappe n'est pas exposée à la lumière directe du soleil et qu'aucune surface de couleur claire (comme le sol, le tapis, Birtee, etc.) n'est visible dans la zone de frappe, car cela pourrait entraîner des erreurs de lecture.
9. Soyez conscient de votre environnement et jouez avec prudence en présence d'enfants.
10. Ne PAS installer votre IDRA II à l'extérieur. Cet appareil est uniquement conçu pour une utilisation à l'intérieur.
11. Évitez de toucher la lumière LED pour éviter tout risque de brûlure, et ne regardez pas directement la lumière afin de protéger vos yeux d'éventuels dommages.

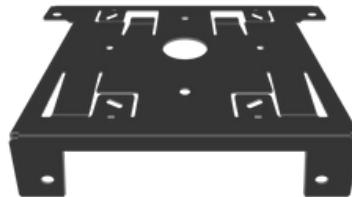
2. CONTENU DE L'EMBALLAGE



**Moniteur de lancement
IDRA II avec câble
d'alimentation et deux
câbles USB pour caméra (1x)**



**Planche de calibration
pour caméra (1x)**



Plaque de montage (1x)



Le modèle peut varier.

**Interrupteur de commande
à distance sans fil (1x)**

Seulement inclus en Amérique du Nord



Vis de serrage (2x)



**Vis Phillips de 3" pour
bois (4x)
(Optionnel)**



**Ancrages pour cloison
sèche de 1/2" (4x)
(Optionnel)**



**Vis Phillips de 1" pour
cloison sèche (4x)
(Optionnel)**



Hub USB



**Barillets et vis de
reliure en acier (3x)**

Équipement requis (non inclus)

- Perceuse (pour ancrages de placo)
- Échelle
- Tournevis Phillips
- Crayon

(Seulement compatible avec les structures SimBooth 3 & 4)

3. POIDS ET DIMENSIONS



POIDS: 6.53 KG (14.4 LBS)

A LARGEUR: 13 5/16" (33.8 CM)

B HAUTEUR: 7 1/4" (18.4 CM)

C PROFONDEUR: 9 5/8" (24.5 CM)

Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace pour confortablement faire un swing avec votre bâton dans la zone choisie.

CONTENU DE L'EMBALLAGE

- Caméra haute-vitesse IDRA II
- Planche de calibration
- Plaque de montage
- Interrupteur sans fil de commande à distance (Seulement inclus en Amérique du Nord)
- Ancrages pour cloison sèche de 1/2" (4x)
- Vis Phillips de 1" pour cloison sèche (4x)
- Vis Phillips de 3" pour bois (4x)
- Garantie de 2 ans

4. SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES REQUISES

Spécifications du PC

Avec GSPRO

Composant	Minimum	Recommandée
Processeur	Intel Core i7, 10e génération, avec au moins 16 processeurs logiques	Intel Core i7, 10e génération ou plus récent, avec au moins 24 processeurs logiques
Stockage	512 Go	1 To
Carte Graphique	Nvidia GeForce RTX 20 series	Nvidia GeForce RTX 40 series ou plus récent
Mémoire Vive	16 Go	32 Go
Ports USB	2 ports USB 3.0 & 1 USB-C sont requis	
Internet	Internet Haute-vitesse est requis	

Avec E6 CONNECT

Composant	Minimum	Recommandée
Processeur	Intel Core i7, 10e génération ou plus récent, avec au moins 16 processeurs logiques	
Stockage	512 Go	
Carte Graphique	Nvidia GeForce RTX 20 series	Nvidia GeForce RTX 30 series
Mémoire Vive	16 Go	
Ports USB	2 ports USB 3.0 & 1 USB-C sont requis	
Internet	Internet Haute-vitesse est requis	



AVERTISSEMENT

LES PROCESSEURS ET CARTES GRAPHIQUES AMD NE SONT PAS SUPPORTÉS
NE PAS UTILISER D'EXTENSION DE CÂBLE USB ENTRE VOTRE PC ET VOTRE
CAMÉRA IDRA II

5. DIRECTIVES D'INSTALLATION DE L'APPAREIL

Installation de la plaque de montage

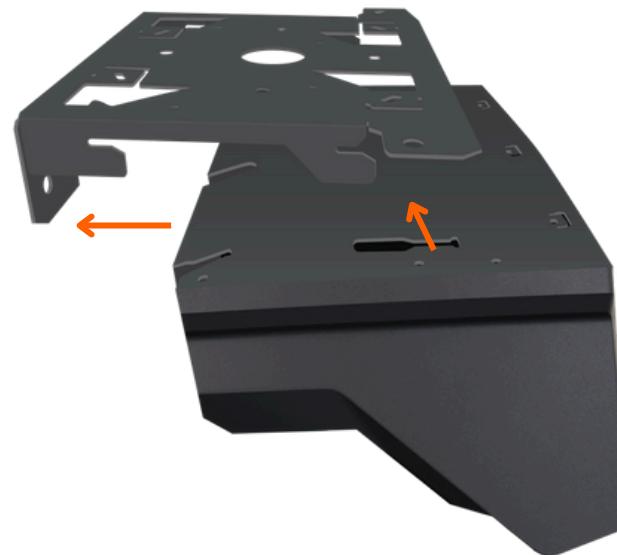
La caméra IDRA II et la plaque de montage sont livrés ensemble dans la boîte.

1. Retirez les vis de serrage (**illustration 1**) et faites glisser la plaque de montage hors de la caméra (**illustration 2**).

Illustration 1



Illustration 2



RETIREZ LES VIS DE SERRAGE

**DÉTACHEZ LA PLAQUE DE
MONTAGE DE IDRA II**

5. DIRECTIVES D'INSTALLATION DE L'APPAREIL

Installation de la plaque de montage

2. Fixez la plaque **parallèlement** à votre toile d'impact, **à plat et à niveau** (très important) contre votre plafond. Utilisez les vis fournies (vis pour bois ou ancrages et vis pour des cloisons sèches de $\frac{1}{2}$ ", selon vos besoins). Vissez-les aux emplacements appropriés (illustration 3).

Reportez-vous au schéma sur la page suivante pour connaître la position adéquate de la plaque en fonction de la hauteur de votre plafond (illustration 4).

Illustration 3

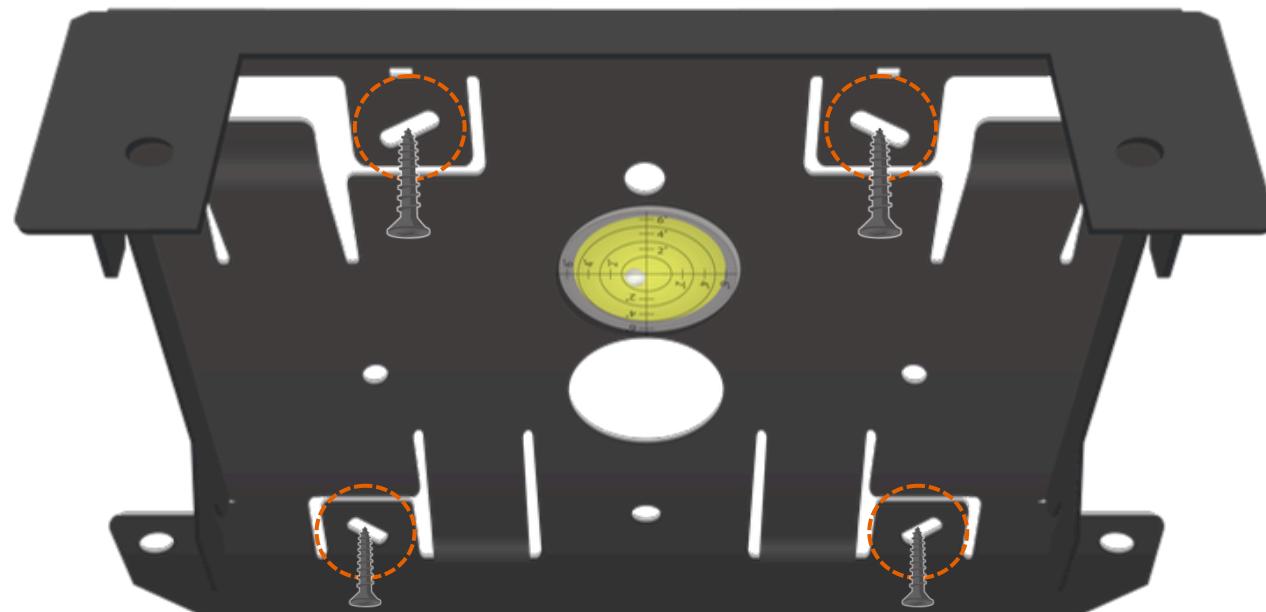
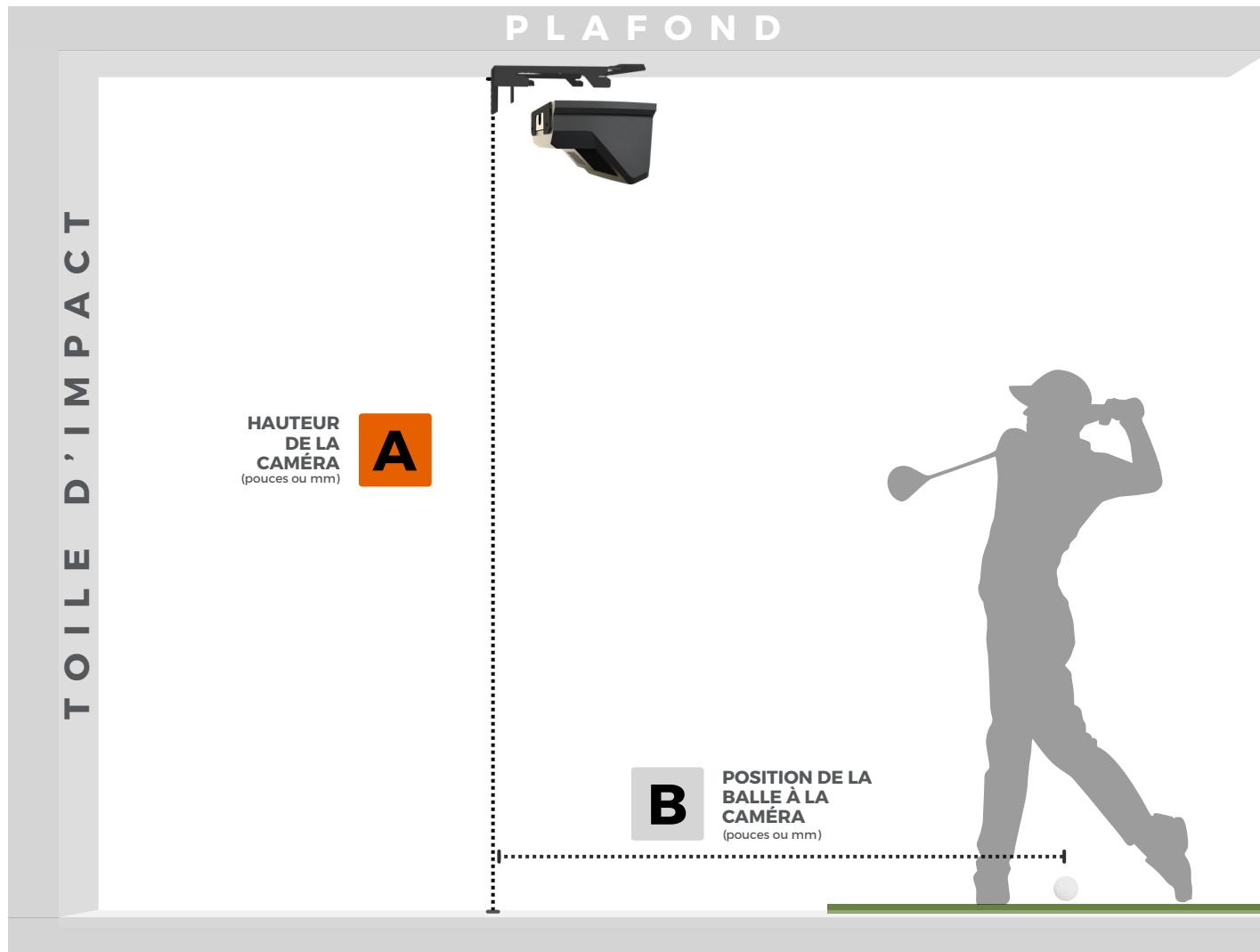


Illustration 4



Hauteur de la caméra (pouces)	Hauteur de la caméra (mm)	Position de la balle à la caméra (pouces)	Position de la balle à la caméra (mm)
99	2515	52	1320
100	2540	52 1/2	1333
101	2565	53	1346
102	2591	53 1/2	1360
103	2616	54	1373
104	2642	54 5/8	1386
105	2667	55 1/8	1400
106	2692	55 5/8	1413
107	2718	56 1/8	1426
108	2743	56 5/8	1440
109	2769	57 1/4	1453
110	2794	57 3/4	1466
111	2819	58 1/4	1479
112	2845	58 3/4	1493
113	2870	59 1/4	1506
114	2896	59 7/8	1519
115	2921	60 3/8	1533
116	2946	60 7/8	1546
117	2972	61 3/8	1559
118	2997	61 7/8	1573
119	3023	62 1/2	1586
120	3048	63	1599

B EST MESURÉ DEPUIS L'ARRIÈRE DE LA PLAQUE DE MONTAGE JUSQU'À LA POSITION DE LA BALLE.

5. DIRECTIVES D'INSTALLATION DE L'APPAREIL

Faire glisser la caméra IDRA II dans la plaque de montage

- 1.Glissez la caméra IDRA II dans la plaque de montage (illustration 5).
- 2.Fixez les deux vis de serrage à l'arrière. (illustration 6).

Illustration 5



Illustration 6



**GLISSEZ LA CAMÉRA DANS LA
PLAQUE DE MONTAGE**

FIXEZ LES VIS DE SERRAGE

5. DIRECTIVES D'INSTALLATION DE L'APPAREIL

Connection des cables

Connectez le câble d'alimentation (spécifique au pays) à l'interrupteur sans fil de commande à distance.

Branchez votre interrupteur sans fil à votre prise électrique.

Connectez l'un des câbles USB de la caméra au port USB 3.0 SS de votre PC et l'autre au HUB.

Finalement, branchez le HUB dans le port USB-C de votre PC. (illustration 7)

Illustration 7



Le PC doit être positionné à une distance maximale de 25 pieds de l'IDRA II.

6. DIRECTIVES D'INSTALLATION DU LOGICEL

Installation du lanceur d'applications Golfin et calibration de l>IDRA II

Suivez ces étapes pour compléter votre installation :

1. Assurez-vous que votre ordinateur est connecté à Internet.
2. Confirmez que vous avez acheté le logiciel nécessaire. IDRA II est compatible avec les logiciels suivants :
 - **GSPro**
 - **E6 Connect**
3. Rendez-vous sur <https://www.golfsim.com/fr/get-idra-fr/>, puis commencez à suivre les étapes à partir de l'étape 2.

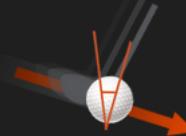
7. COMPRENDRE VOS DONNÉES DE PERFORMANCE

Données de bâton



ANGLE FACE BÂTON VS CIBLE

La direction (à droite ou à gauche) dans laquelle la face du bâton est pointée au moment de l'impact. Elle est mesurée par rapport à la ligne de tir.



ANGLE FACE BÂTON VS TRAJECTOIRE BÂTON

La direction (à droite ou à gauche) dans laquelle la face du bâton est pointée au moment de l'impact. Elle est mesurée par rapport à la ligne de trajectoire du bâton.



POINT D'IMPACT VERTICAL

La position de la balle, de talon à la pointe du bâton, au moment de l'impact.



VITESSE DU BÂTON

La vitesse du bâton est la vitesse à laquelle la tête du bâton se déplace juste avant l'impact.



TRAJECTOIRE DU BÂTON

Le mouvement de la tête du bâton, de l'intérieur vers l'extérieur ou de l'extérieur vers l'intérieur, au moment de l'impact. La trajectoire du bâton est la direction dans laquelle la tête du bâton se déplace (à droite ou à gauche) au moment de l'impact et est mesurée par rapport à la ligne de tir.



VITESSE BALLE VS VITESSE BÂTON

L'efficacité du transfert d'énergie de la tête du bâton à la balle de golf. Elle est calculée en divisant la vitesse de la balle par la vitesse de la tête du bâton.

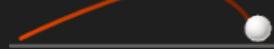
7. COMPRENDRE VOS DONNÉES DE PERFORMANCE

Données de balle



DISTANCE PARCOURUE (GAME)

The distance a golf ball travels from the point of impact to the point where it first hits the ground, accounting for factors like wind, elevation changes, or course conditions.



DISTANCE PARCOURUE (RAW)

The distance a golf ball travels from the point of impact to the point where it first hits the ground without accounting for factors like wind, elevation changes, or course conditions.



DISTANCE PARCOURUE TOTALE

The complete distance a golf ball travels from the point of impact to its final resting place. This includes both the carry distance and the roll distance along the ground after landing.



DIRECTION DE LA BALLE

La direction initiale de la balle par rapport à la ligne de tir.



DÉVIATION DE LA BALLE

La distance à laquelle une balle de golf s'écarte de son chemin prévu, causée par la trajectoire du swing, l'angle de la face du club, le vent ou le spin. La déviation de la balle est souvent décrite comme un hook, un slice, un draw ou un fade.



VITESSE DE LA BALLE

La vitesse de la balle est la vitesse de la balle de golf immédiatement après l'impact.



7. COMPRENDRE VOS DONNÉES DE PERFORMANCE

Données de balle



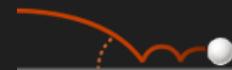
ANGLE DE DÉCOLLAGE

L'angle auquel la balle décolle par rapport à l'horizon.



HAUTEUR MAXIMALE

La hauteur verticale maximale qu'une balle de golf atteint pendant son vol.



ANGLE DE DESCENTE

L'angle auquel une balle de golf descend vers le sol après avoir atteint sa hauteur maximale.



ROTATION LATÉRALE

La rotation de la balle autour de son axe vertical, ce qui lui fait courber vers la gauche ou vers la droite pendant son vol.



ROTATION ARRIÈRE

Le spin rotatif appliqué à une balle de golf qui lui fait tourner vers l'arrière alors qu'elle se déplace dans l'air.



ROTATION SUR L'AXE

La ligne autour de laquelle la balle tourne pendant son vol. Elle détermine la direction et la quantité de courbe que la balle va présenter.

