

GUIDE D'INSTALLATION SIMBOOTH KIT 2

TABLE DES MATIÈRES

Liste des pièces3-4
Assemblage de la structure5-8
Assemblage du plancher9-10
Installation des électroniques11-12
Installation du cache-fils13-14
Installation IDRA15
Annexe A
Annexe B16-19
Annexe C





VEUILLEZ LIRE CE QUI SUIT AVANT UTILISATION.

LE NON-RESPECT DES INSTRUCTIONS PEUT ENTRAÎNER DES BLESSURES GRAVES, DES DOMMAGES MATÉRIELS ET/OU L'ANNULATION DE LA GARANTIE DE L'APPAREIL.

- **1.** Ne pas installer votre IDRA II dans un endroit où sa température de fonctionnement pourrait être dépassée. Des températures excessives peuvent endommager le moniteur de lancement. La plage de température de fonctionnement est de 0 °C à 50 °C.
- **2.** Installez votre IDRA II dans un endroit à l'abri de poussière ou d'humidité excessive pour éviter que la lentille ou les composants optiques de votre IDRA II ne deviennent flous ou sales. Nous recommandons d'installer la caméra dans un endroit ou le taux d'humidité se situe entre 30 et 65%.
- **3.** Ne tentez pas de démonter, réparer ou modifier votre IDRA II. Cela pourrait entraîner un incendie, une électrocution ou des blessures. Contactez notre équipe de support si des problèmes surviennent avec votre moniteur de lancement.
- 4. Assurez-vous que la zone de frappe n'est pas directement exposée au soleil.
- **5.** Soyez conscient de votre environnement et jouez avec prudence en présence d'enfants.
- 6. Ne PAS installer votre IDRA II à l'extérieur. Cet appareil est uniquement conçu pour une utilisation à l'intérieur.
- **7.** Évitez de toucher la lumière LED pour éviter tout risque de brûlure, et ne regardez pas directement la lumière afin de protéger vos yeux d'éventuels dommages.

SPÉCIFICATIONS DU PC AVEC GSPRO

Composant	Minimum	Recommandée
Processor	Intel Core i7, 10e génération, avec au moins 16 processeurs logiques	Intel Core i7, 10e génération ou plus récent, avec au moins 24 processeurs logiques
Stockage	512 Go	1 To
Carte Graphique	Nvidia GeForce RTX 20 series	Nvidia GeForce RTX 40 series ou plus récent
Mémoire Vive	16 Go	32 Go
Ports USB	2 ports USB 3.0 & 1 port USB-C sont requis	
Internet	Internet Haute-vitesse est requis	

SPÉCIFICATIONS DU PC AVEC E6 CONNECT

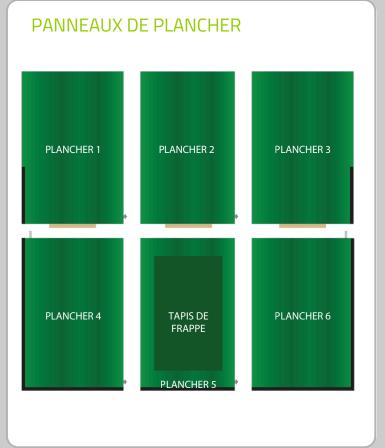
Composant	Minimum	Recommendée
Processeur	Intel Core i7, 10e génération ou plus récent, avec au moins 16 processeurs logiques	
Stockage	512 Go	
Carte Graphique	Nvidia GeForce RTX 20 series	Nvidia GeForce RTX 30 series ou plus récent
Mémoire Vive	16 Go	
Ports USB	2 ports USB 3.0 & 1 port USB-C sont requis	
Internet	Internet Haute-vitesse est requis	



LES PROCESSEURS ET CARTES GRAPHIQUES AMD NE SONT PAS SUPPORTÉS. NE PAS UTILISER D'EXTENSION DE CÂBLE USB ENTRE VOTRE PC ET VOTRE CAMÉRA IDRA II

LISTE DES PIÈCES





PANNEAUX DE PLAFOND







LISTE DES PIÈCES







AVANT DE COMMENCER

Vous aurez besoin de 4 personnes, deux échelles et deux clés (wrench) de 1/2".



À l'aide de rondelles et d'écrous, insérez et fixez le mur supérieur gauche au plafond avant gauche. 2x Rondelles 2x Écrous



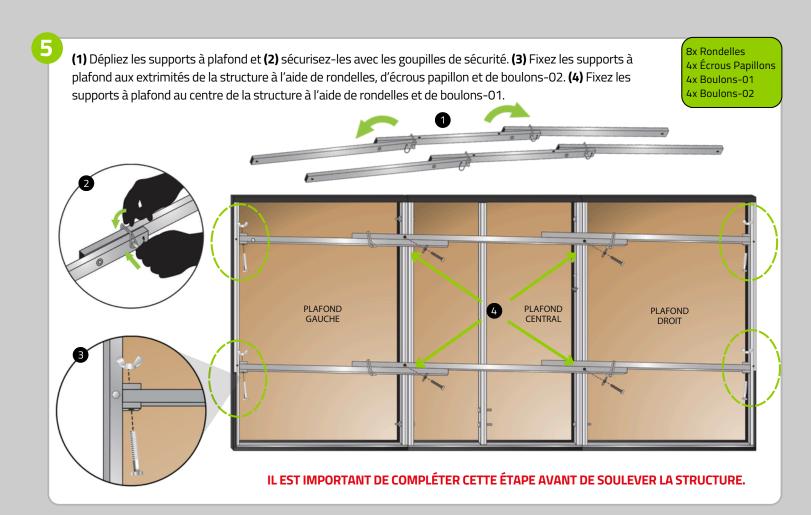
À l'aide de rondelles, d'écrous et de boulon-03, fixez le plafond central au plafond gauche, puis fixez le plafond droit au plafond central.

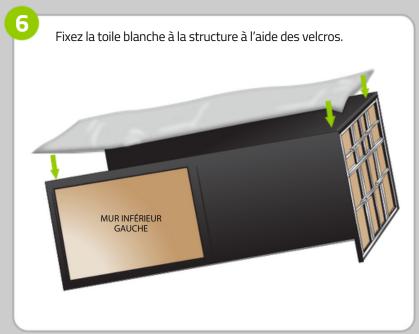


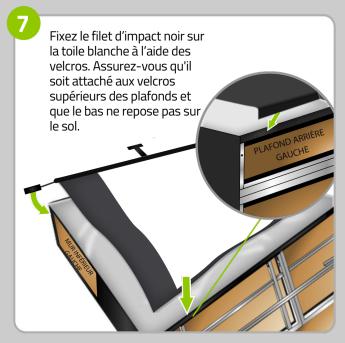


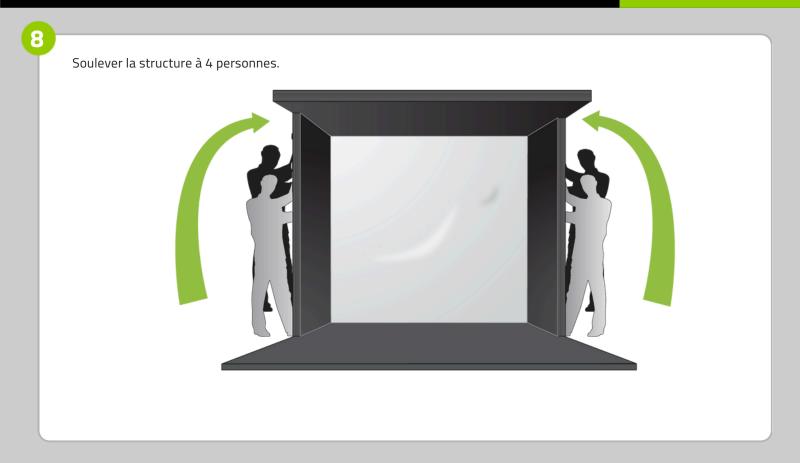












FIN DE L'ASSEMBLAGE DE LA STRUCTURE



2

Étape 1

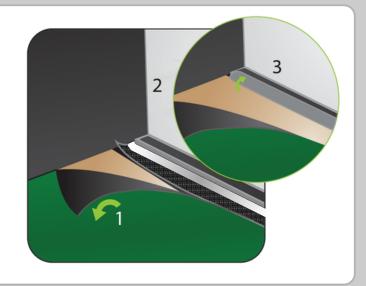
Soulevez le tapis vert.

Étape 2

Étirez la toile blanche derrière et sous la barre en aluminium, puis atteignez-la à travers l'espace.

Étape 3

Fixez-le sur la première moitié du Velcro de la barre en aluminium.



4x Rondelles 4x Écrous

3

Étape 1

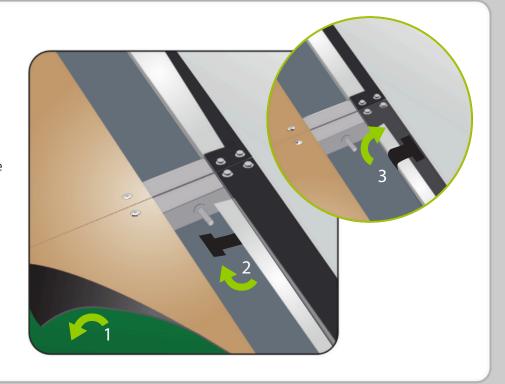
Soulevez le tapis vert.

Étape 2

Étirez le filet noir derrière et sous la barre en aluminium, puis atteignez-le à travers l'espace.

Étape 3

Fixez-le T sur l'autre moitié du Velcro de la barre en aluminium.



FIN DE LA SECTION ASSEMBLAGE DU PLANCHER

INSTALLATION DES DEMI-MURS (SI INCLUS)

Percez le tapis noir des murs inférieurs à 4 pouces et 38 pouces à partir du sol pour accéder aux trous pré-percés et insérer les demi-murets. Fixez les demi-murs à la structure à l'aide de rondelles et d'écrous.

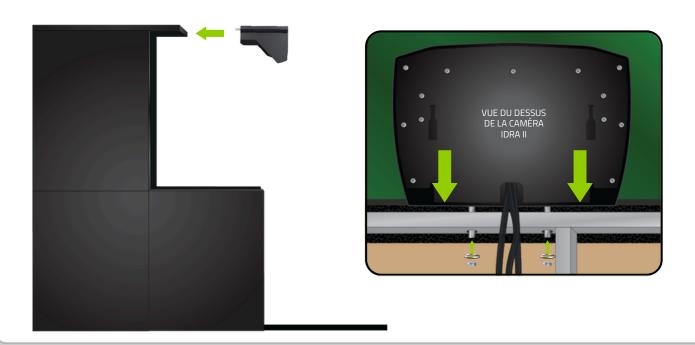


1

INSTALLATION DE IDRA II

2x Rondelles 2x Écrous

Montez sur une échelle et fixez la caméra IDRA II à travers les trous situés au centre de la structure. Ensuite, sécurisez-la fermement avec des rondelles et des écrous de l'autre côté.



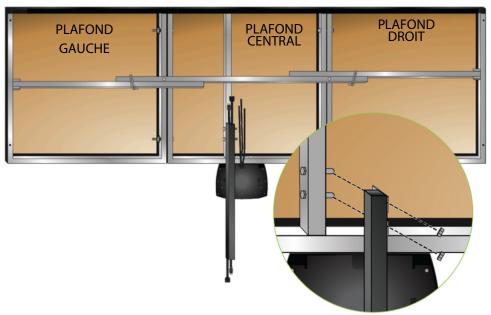
2

INSTALLATION SUPPORT À PROJECTEUR

2x Rondelles 2x Écrous

Fixez le support à projecteur sur la structure du plafond à l'aide d'écrous et de rondelles.

*Si vous n'utilisez pas le support à projecteur fixé à la structure, veuillez vous référer à l'Annexe A pour la position recommandée du projecteur.





INSTALLATION DU BOÎTIER DE PROJECTEUR (OPTIONNEL)

(A) Pour installer le boîtier de projecteur, retirez complètement les pieds d'ajustement arrière du projecteur et desserrez légèrement le pied avant sans le retirer. (B) Ensuite, insérez le projecteur dans le boîtier en vous assurant que la lentille est correctement alignée avec l'ouverture prévue. (C) Enfin, réinstallez les pieds d'ajustement retirés à travers les trous du boîtier pour fixer solidement le projecteur en place, puis resserrez le pied avant réglable.



4

INSTALLATION DU PROJECTEUR

Fixez le projecteur sur le support à projecteur. Consultez le feuillet d'instruction à l'intérieur de la boîte du projecteur.

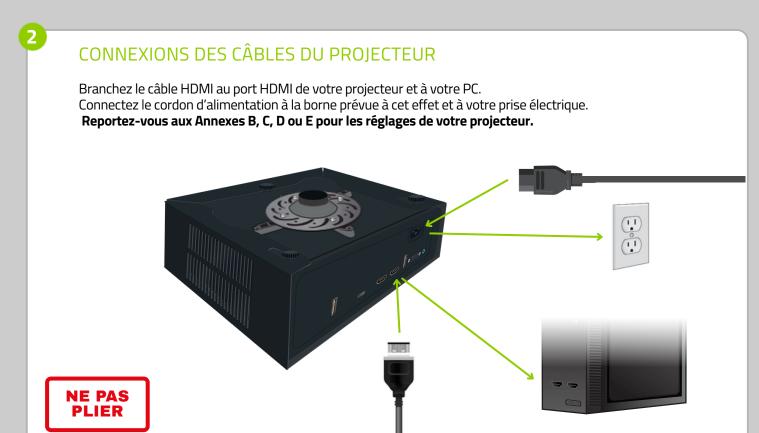


1

CONNEXION DES CÂBLES D'IDRA II

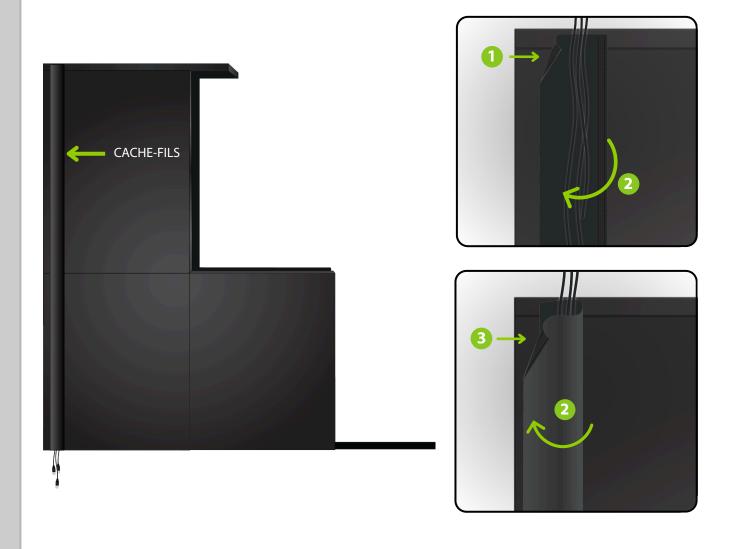
Branchez le câble d'alimentation (adapté à votre pays) à l'intérrupteur de commande à distance. Connectez cet intérrupteur de commande à distance à votre prise électrique. Branchez un des deux câbles USB de la caméra dans le port USB 3.0 SS de votre PC et l'autre câble USB dans le HUB-USB qui le se branche dans le port USB-C de votre PC. Assurez-vous qu'il n'y ait aucune tension sur les câbles USB.





INSTALLATION DU CACHE-FILS

Collez un côté du cache-fils à la structure à l'aide du Velcro. Rassemblez vos fils à l'intérieur du cache-fils et, en formant une boucle au-dessus des fils, fixez le deuxième côté du cache-fils juste devant le premier Velcro.



INSTALLATION DU GOLFIN LAUNCHER ET CALIBRATION DE L'IDRA II

Suivez ces étapes pour terminer votre installation :

ÉTAPE 1

Assurez-vous que votre ordinateur est connecté à Internet.

ÉTAPE 2

Confirmez que vous avez acheté le logiciel nécessaire. L'IDRA II est compatible avec GSPro et E6 Connect.

ÉTAPE 3

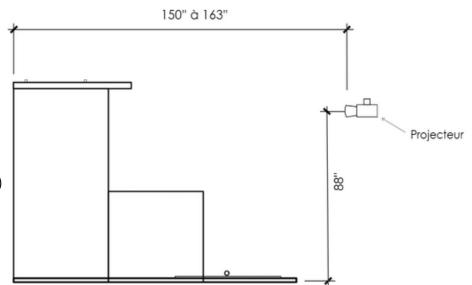
Rendez-vous sur https://simbooth.com/fr/instructions-a-suivre/, puis commencez à suivre les étapes à partir de l'étape 2.



Distance Minimale du projecteur : 150" (Toile à lentille)

Distance Maximale du projecteur : 163" (Toile à lentille)

Hauteur du Projecteur 88" (du plancher au milieu de la lentille)



LA PROJECTION PLEIN-ÉCRAN EST SEULEMENT DISPONIBLE AVEC LE AK700ST.

RÉGLAGES DU PROJECTEUR BENQ AH30ST AVEC MONITEUR

TABLE DES MATIÈRES

- 1. Sélectionner la bonne Source HDMI
- 2. Panneau de configuration NVIDIA (Ordinateur)
- 3. Paramètres d'affichage de Windows (Ordinateur)
- 4. Réglages du projecteur
- 5. Ajustement du projecteur

1. SÉLECTIONNER LA BONNE SOURCE HDMI

- 1. Allumez le projecteur et appuyez sur le bouton «Source» de la télécommande.
- 2. Utilisez les flèches pour naviguer jusqu'à l'entrée HDMI appropriée (HDMI 1 ou HDMI 2) et appuyez su «Ok» pour sélectionner.

2.PANNEAU DE CONFIGURATION NVIDIA (ORDINATEUR)

- 1. Ouvrez le Panneau de configuration NVIDIA depuis votre ordinateur
- 2. Cliquez sur « Ajuster la taille et la position du bureau »
- 3. Sélectionner votre moniteur
- 4. Sélectionnez « Rapport largeur/hauteur »
- 5. Conservez la résolution à 1920 × 1080
- 6. Sélectionner votre projecteur
- 7. Sélectionnez « Rapport largeur/hauteur »
- 8. Conservez la résolution à 1920 × 1080
- 9. Cliquez sur « Appliquer » en bas à droite de l'écran



3. PARAMÈTRES D'AFFICHAGE DE WINDOWS (ORDINATEUR)

- 1. Cliquez sur Démarrer > Paramètres
- 2. Allez dans Système > Affichage
- 3. Si les deux écrans sont détectés, vous verrez deux rectangles numérotés (1 et 2)
- 4. Cliquez sur le menu déroulant en bas à la droite des 2 écrans
- 5. Sélectionnez « Étendre le bureau à cet affichage »
- 6. Cliquez sur Appliquer
- 7. Vérifiez que la résolution d'affichage est bien réglée sur 1920 × 1080



4. RÉGLAGES DU PROJECTEUR

- 1. Langue : Sélectionnez la langue désirée
- 2. Type de menu (Appuyez sur la touche menu de votre manette): Choisissez Avancé
- 3. Image > Mode Image: sélectionnez Golf



4. RÉGLAGES DU PROJECTEUR (SUITE)

4. Affichage > Remplissage de l'écran: Choisissez 16:9 (1920 × 1080)



5. Affichage > Format image: Sélectionnez 16:10



5. AJUSTEMENT DU PROJECTEUR

Chaque environnement étant unique, cette section nécessitera un peu plus de temps et de patience. Selon votre configuration (taille de l'écran, distance du projecteur, hauteur du plafond, etc.), les réglages à effectuer peuvent varier considérablement d'un utilisateur à l'autre.

Prenez le temps d'explorer et de combiner les différents ajustements ci-dessous afin d'obtenir une image parfaitement adaptée à votre installation. N'hésitez pas à refaire plusieurs essais pour affiner le résultat selon vos préférences.

 Zoom: Ajustez la taille de l'image à l'aide de la roulette de zoom située sous la lentille



 Affichage > Redim. image: Utilisez Réduc. et décal numérique → Ajustez l'image pour qu'elle dépasse légèrement la taille souhaitée



5. AJUSTEMENT DU PROJECTEUR (SUITE)

 Affichage > Trapèze 2D: Corrigez l'inclinaison verticale et le décalage horizontal de l'image



 Affichage > Ajuster les coins: affinez la taille et la position de l'image pour un alignement précis à chacun des coins



 Focus: Ajustez la netteté de l'image à l'aide de la roulette de mise au point située sous la lentille



RÉGLAGES DU PROJECTEUR BENQ AH30ST AVEC MONITEUR

TABLE DES MATIÈRES

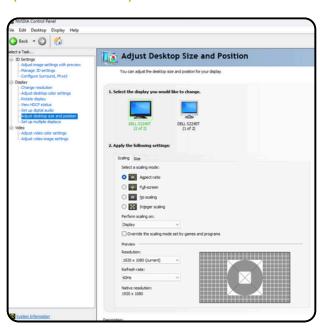
- 1. Sélectionner la bonne Source HDMI
- 2. Panneau de configuration NVIDIA (Ordinateur)
- 3. Paramètres d'affichage de Windows (Ordinateur)
- 4. Réglages du projecteur
- 5. Ajustement du projecteur

1. SÉLECTIONNER LA BONNE SOURCE HDMI

- 1. Allumez le projecteur et appuyez sur le bouton «Source» de la télécommande.
- 2. Utilisez les flèches pour naviguer jusqu'à l'entrée HDMI appropriée (HDMI 1 ou HDMI 2) et appuyez su «Ok» pour sélectionner.

2.PANNEAU DE CONFIGURATION NVIDIA (ORDINATEUR)

- Ouvrez le Panneau de configuration
 NVIDIA depuis votre ordinateur et
 assurez-vous que le projecteur est bien
 allumé
- 2. Cliquez sur « Ajuster la taille et la position du bureau »
- 3. Sélectionner votre moniteur
- 4. Sélectionnez « Rapport largeur/hauteur »
- 5. Conservez la résolution à 1920 × 1080
- 6. Sélectionner votre projecteur
- 7. Sélectionnez « Rapport largeur/hauteur »
- 8. Conservez la résolution à 1920 × 1080
- 9. Cliquez sur « Appliquer » en bas à droite de l'écran



3. PARAMÈTRES D'AFFICHAGE DE WINDOWS (ORDINATEUR)

- 1. Cliquez sur Démarrer > Paramètres
- 2. Allez dans Système > Affichage
- 3. Si les deux écrans sont détectés, vous verrez deux rectangles numérotés (1 et 2)
- 4. Cliquez sur le menu déroulant en bas à la droite des 2 écrans
- 5. Sélectionnez « Étendre le bureau à cet affichage »
- 6. Cliquez sur Appliquer
- 7. Vérifiez que la résolution d'affichage est bien réglée sur 1920 × 1080



4. RÉGLAGES DU PROJECTEUR

- 1. Langue : Sélectionnez la langue désirée
- 2. Type de menu (Appuyez sur la touche menu de votre manette): Choisissez Avancé
- 3. Image > Mode Image: sélectionnez Golf



4. RÉGLAGES DU PROJECTEUR (SUITE)

4. Affichage > Remplissage de l'écran: Choisissez 16:9 (1920 × 1080)



5. Affichage > Format image: Sélectionnez 16:10



5. AJUSTEMENT DU PROJECTEUR

Chaque environnement étant unique, cette section nécessitera un peu plus de temps et de patience. Selon votre configuration (taille de l'écran, distance du projecteur, hauteur du plafond, etc.), les réglages à effectuer peuvent varier considérablement d'un utilisateur à l'autre.

Prenez le temps d'explorer et de combiner les différents ajustements ci-dessous afin d'obtenir une image parfaitement adaptée à votre installation. N'hésitez pas à refaire plusieurs essais pour affiner le résultat selon vos préférences.

 Zoom: Ajustez la taille de l'image à l'aide de la roulette de zoom située sous la lentille



 Affichage > Redim. image: Utilisez Réduc. et décal numérique → Ajustez l'image pour qu'elle dépasse légèrement la taille souhaitée



5. AJUSTEMENT DU PROJECTEUR (SUITE)

 Affichage > Trapèze 2D: Corrigez l'inclinaison verticale et le décalage horizontal de l'image



 Affichage > Ajuster les coins: affinez la taille et la position de l'image pour un alignement précis à chacun des coins



 Focus: Ajustez la netteté de l'image à l'aide de la roulette de mise au point située sous la lentille

