



GUIDE D'INSTALLATION

SIMBOOTH 1

TABLE DES MATIÈRES

Liste des pièces	3-4
Assemblage de la structure	5-7
Assemblage du plancher	8
Assemblage des demi-murs	8
Installation de composants électroniques	9
Connexion des câbles	10
Annexe A	11
Annexe B	12 -15



LISTE DES PIÈCES

PANNEAUX MURAUX

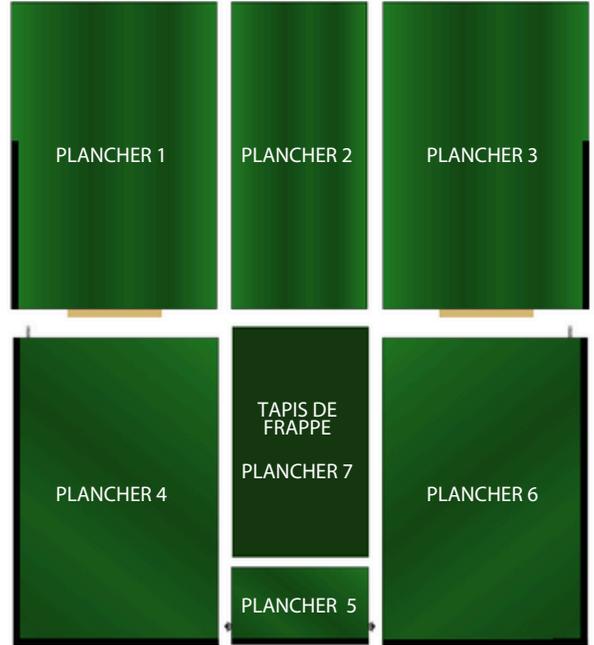
MURS DE GAUCHE



MURS DE DROITE



PANNEAUX DE PLANCHER



PANNEAUX DE PLAFOND



LISTE DES PIÈCES

ACCESSOIRES

Boulons



3-1/2" (6x)

Rondelles (30x)



Écrous (24x)



Tapis de frappe



Filet d'impact noir



Support à plafond



Projecteur et télécommande



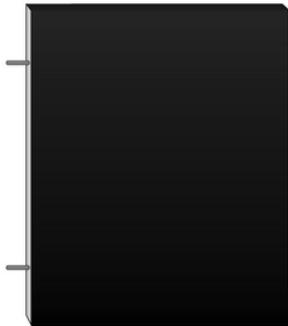
Toile blanche



Tees (10x)



Demi-murs (2x)



Support à projecteur



Cache-fils



FIN DE LA LISTE DES PIÈCES

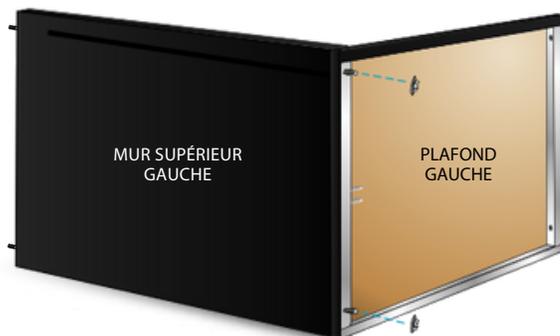
AVANT DE COMMENCER

Vous aurez besoin de 4 personnes, deux échelles et deux clés (wrench) de 1/2".



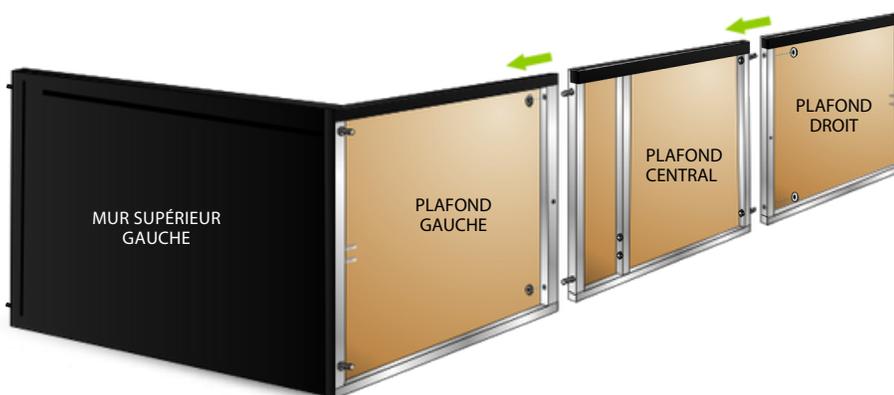
1

À l'aide des écrous, fixez le mur supérieur gauche au plafond gauche.



2

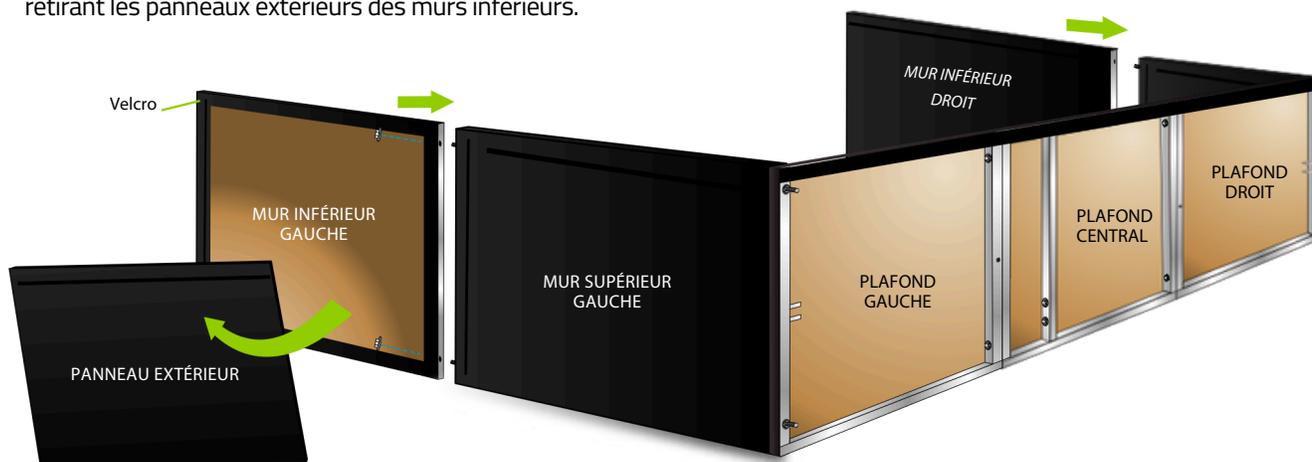
À l'aide des écrous, fixez le plafond central au plafond gauche, puis fixez le plafond droit au plafond central.



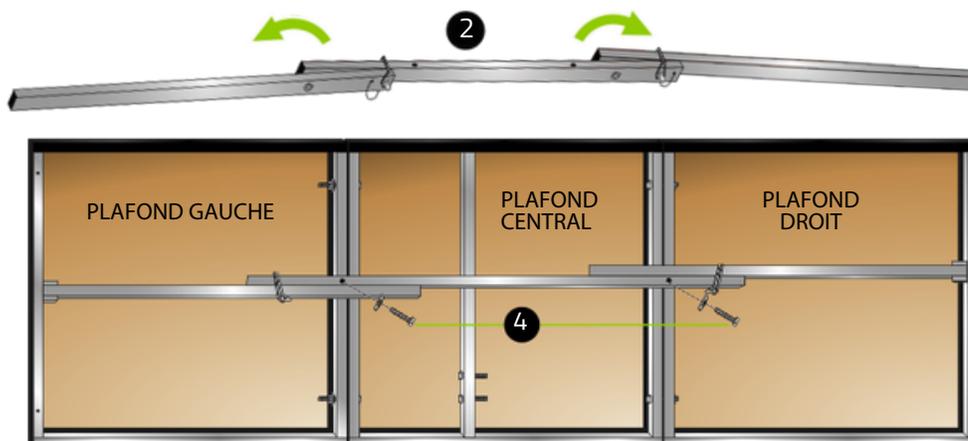
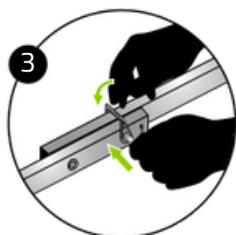
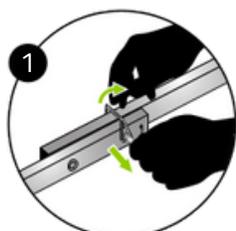
3 À l'aide des écrous, fixez le plafond droit au mur supérieur droit.



4 Fixez les murs inférieurs aux murs supérieurs à l'aide des écrous, en retirant les panneaux extérieurs des murs inférieurs.



5 Assemblez le support à plafond à l'aide des boulons et des goupilles de sécurité.



IL EST IMPORTANT DE COMPLÉTER CETTE ÉTAPE AVANT DE SOULEVER LA STRUCTURE.

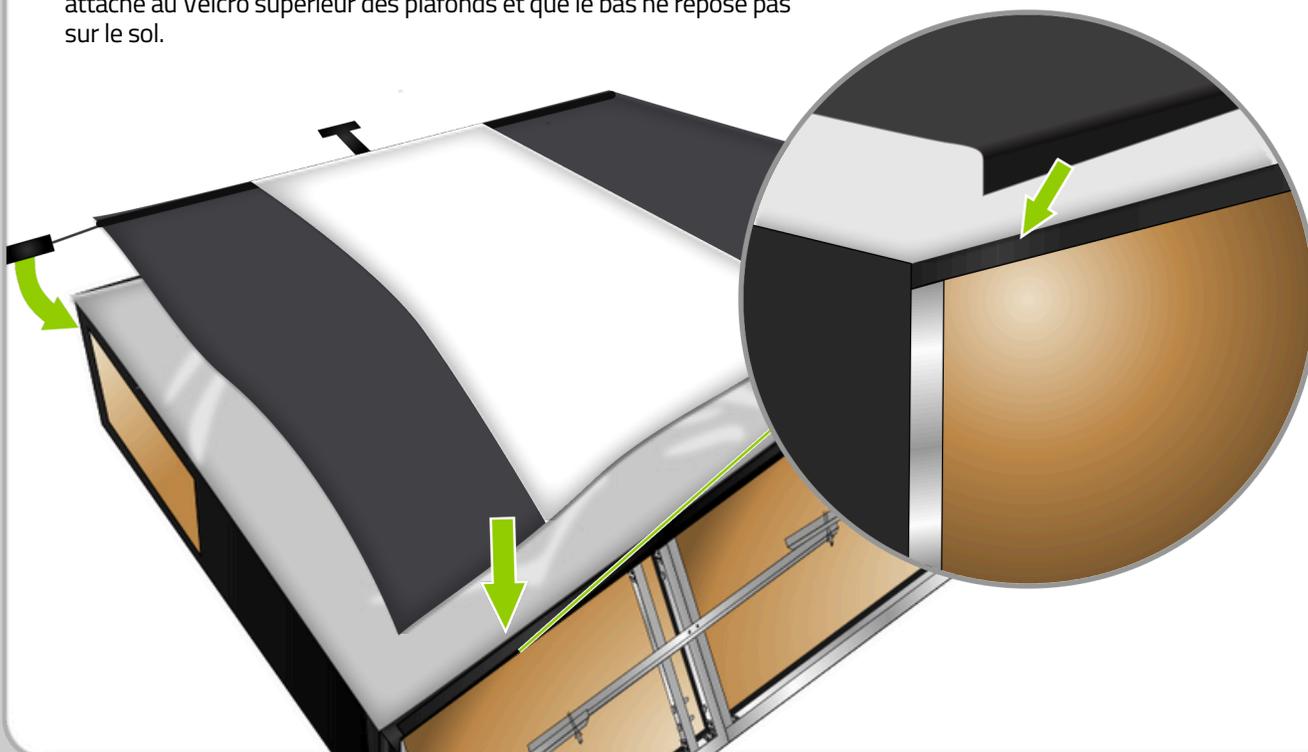
6

Fixez la toile blanche à la structure.



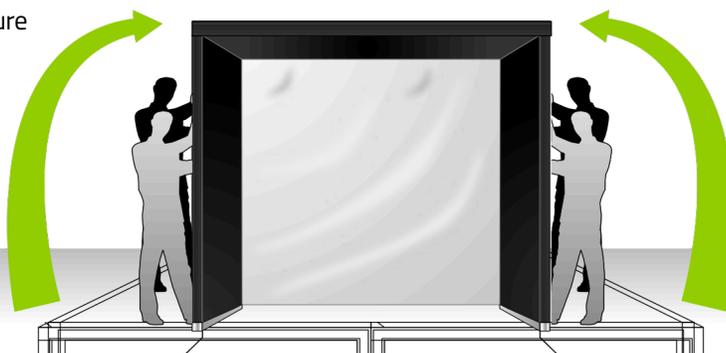
7

Fixez le filet d'impact noir sur la toile blanche. Assurez-vous qu'il soit attaché au Velcro supérieur des plafonds et que le bas ne repose pas sur le sol.



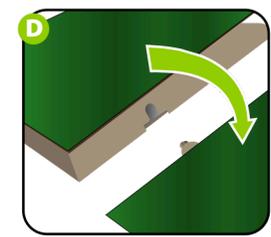
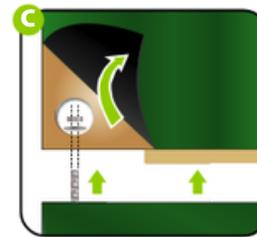
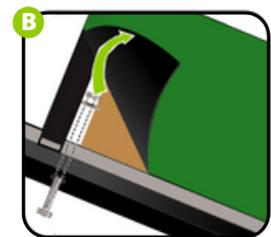
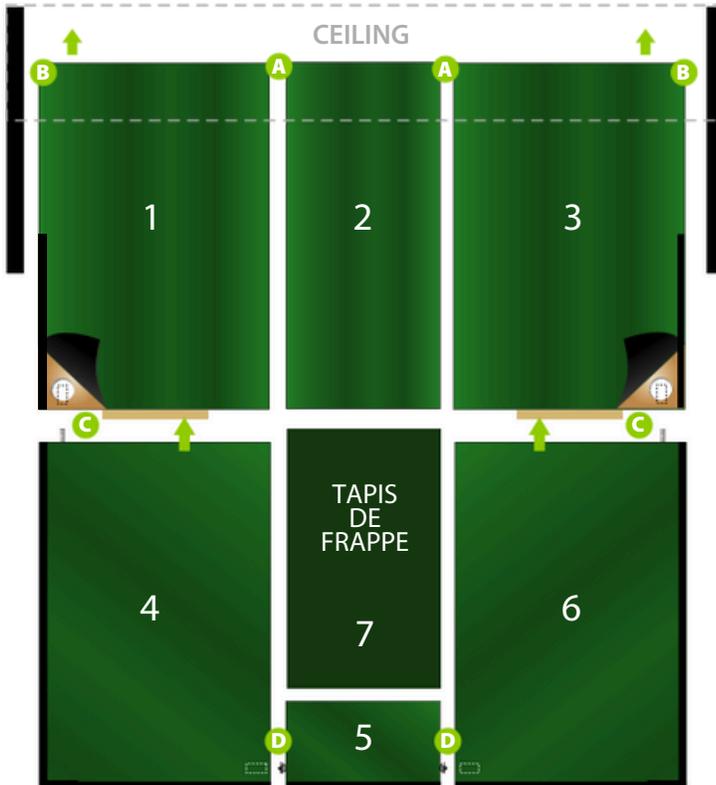
8

Soulevez la structure à 4 personnes.



1

Installez les sections de sol dans l'ordre (1 à 7). Pour A et B, vous aurez besoin de boulons, rondelles et écrous. Pour C, vous aurez besoin de rondelles et d'écrous.



2

Étape 1

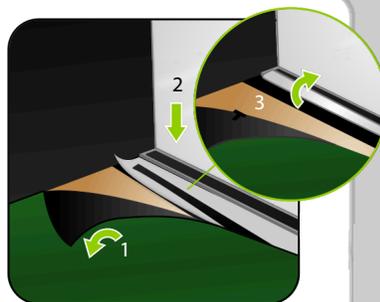
Soulevez le tapis vert.

Étape 2

Étirez la toile blanche derrière et sous la barre en aluminium, puis atteignez-la à travers l'espace.

Étape 3

Fixez-le sur le Velcro de la barre en aluminium.



INSTALLATION DES
DEMI-MURS

Fixez les demi-murs à la structure à l'aide de rondelles et d'écrous.



3

Étape 1

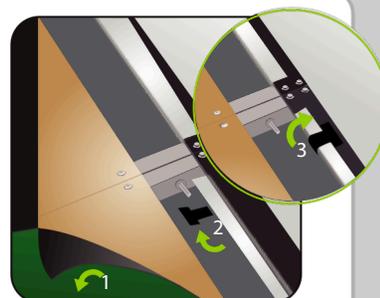
Soulevez le tapis vert.

Étape 2

Étirez le filet noir derrière et sous la barre en aluminium, puis fixez-le sur l'autre moitié de la barre en aluminium à l'aide du Velcro en forme de T.

Étape 3

Fixez-le sur l'autre moitié du Velcro de la barre en aluminium.

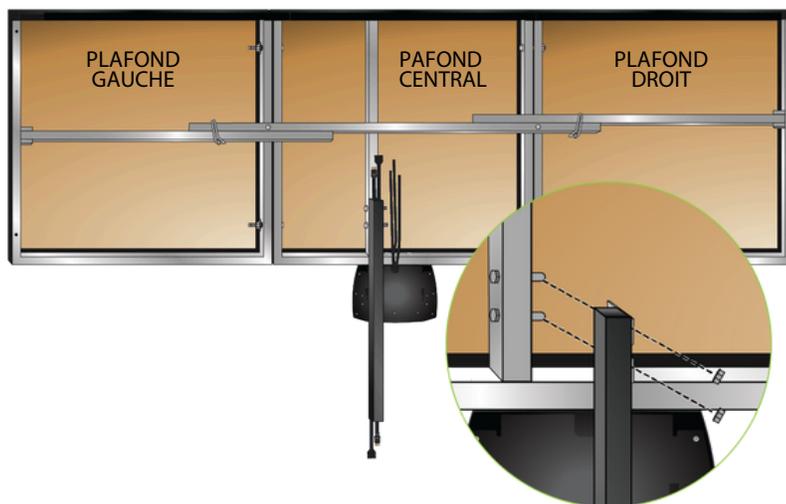


1

INSTALLATION DU SUPPORT À PROJECTEUR

Fixez le support à projecteur à la structure du plafond à l'aide de rondelles et d'écrous.

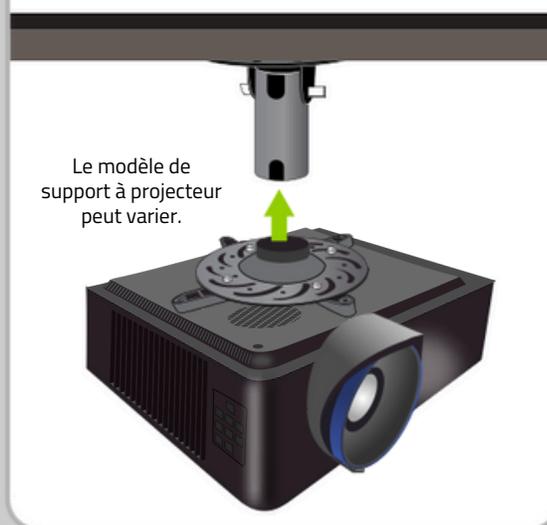
*Si installé au plafond, voir l'Annexe A pour la bonne position.



2

INSTALLATION DU PROJECTEUR

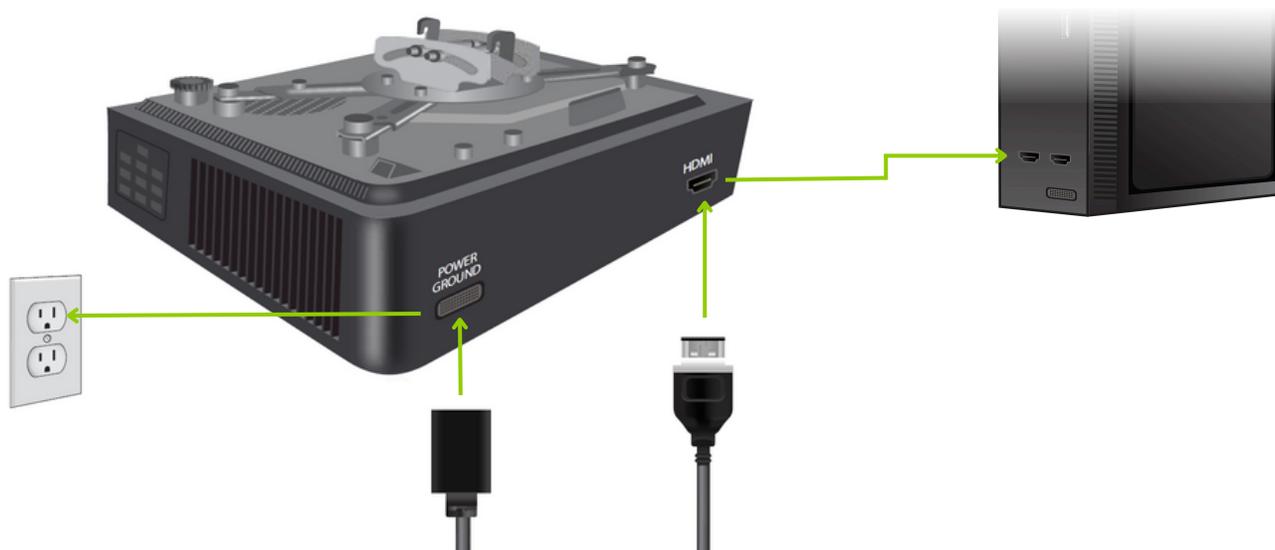
Fixez le projecteur sur son support. Reportez-vous à la fiche d'instructions à l'intérieur de la boîte du projecteur.



3

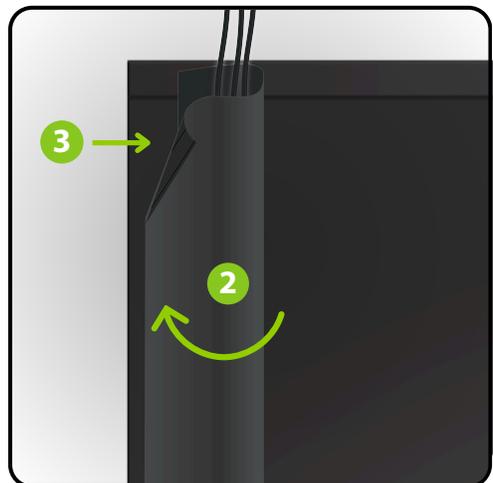
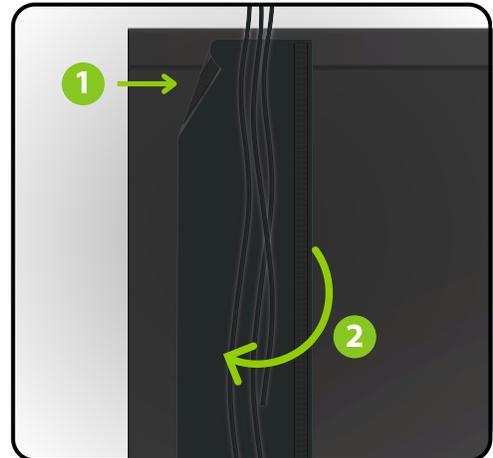
CONNEXION DES CÂBLES DU PROJECTEUR

Branchez le câble HDMI au port HDMI de votre projecteur et de votre PC.
Connectez le câble d'alimentation à la borne de mise à la terre (power ground) et à votre prise électrique.
Voir l'Annexe B pour les réglages de votre projecteur.

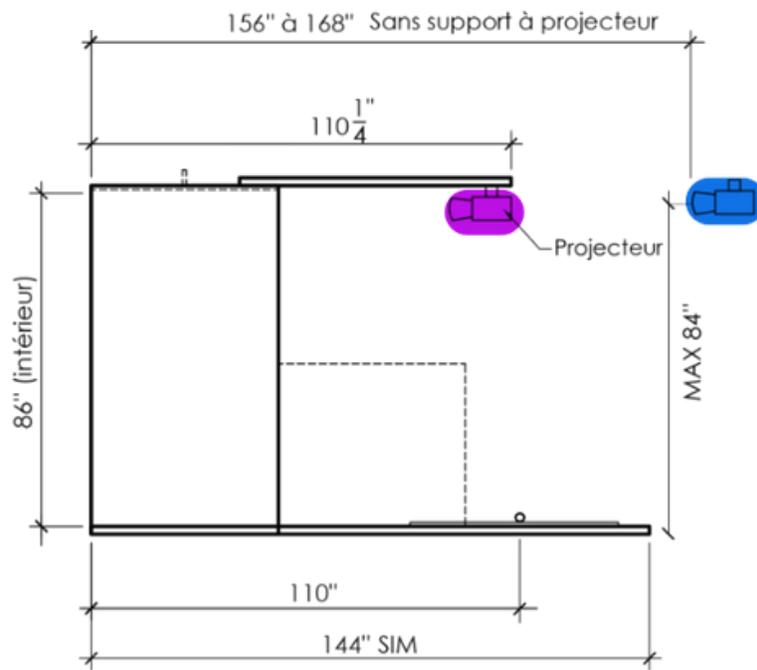


INSTALLATION DU CACHE-FILS

Collez un côté du cache-fils à la structure à l'aide du Velcro. Rassemblez vos fils à l'intérieur du cache-fils et, en formant une boucle au-dessus des fils, fixez le deuxième côté du cache-fils juste devant le premier Velcro.



POSITION DU PROJECTEUR INSTALLÉ AU PLAFOND



RÉGLAGES DU PROJECTEUR BENQ LH600ST

TABLE DES MATIÈRES

1. Sélectionner la bonne Source HDMI
2. Système / Langage
3. Réglages / Installation du projecteur / Plafond avant
4. Image / Golf
5. Affichage / Format Image / 16:10
6. Affichage / Redim. Image / Réduc. et décal. numérique
7. Affichage / Ajuster coin
8. Zoom et mise au point (Focus)

1. SÉLECTIONNER LA BONNE SOURCE HDMI

ÉTAPE 1

Allumez le projecteur et appuyez sur le bouton «Source» de la télécommande.

ÉTAPE 2

Utilisez les flèches pour naviguer jusqu'à l'entrée HDMI appropriée (HDMI 1 ou HDMI 2) et appuyez sur «Ok» pour sélectionner.

2. SYSTÈME / LANGAGE

ÉTAPE 1

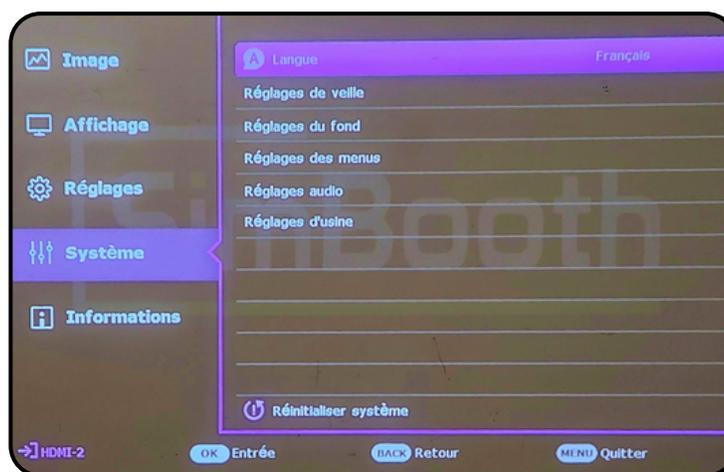
Appuyez sur le bouton «Menu» de la télécommande.

ÉTAPE 2

Allez dans «Système» puis «Langage».

ÉTAPE 3

Sélectionnez la langue souhaitée pour l'interface du projecteur.



3. RÉGLAGES / INSTALLATION DU PROJECTEUR / PLAFOND AVANT :

ÉTAPE 1

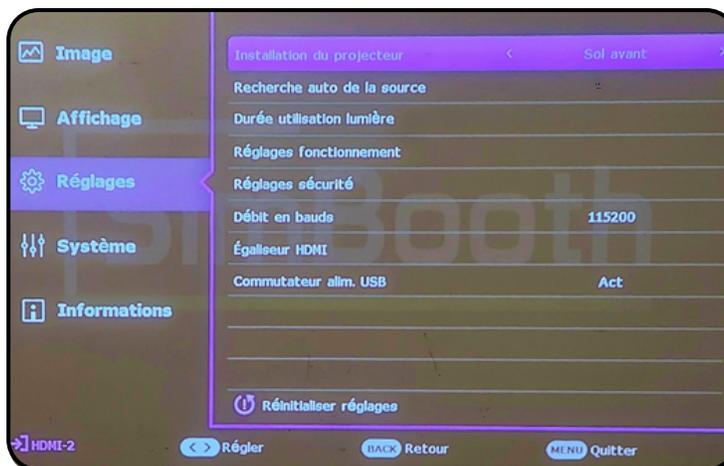
Appuyez sur le bouton «Menu» de la télécommande.

ÉTAPE 2

Allez dans «Réglages».

ÉTAPE 3

Sélectionner «Installation du projecteur» et mettre «Plafond avant».



4. IMAGE / GOLF :

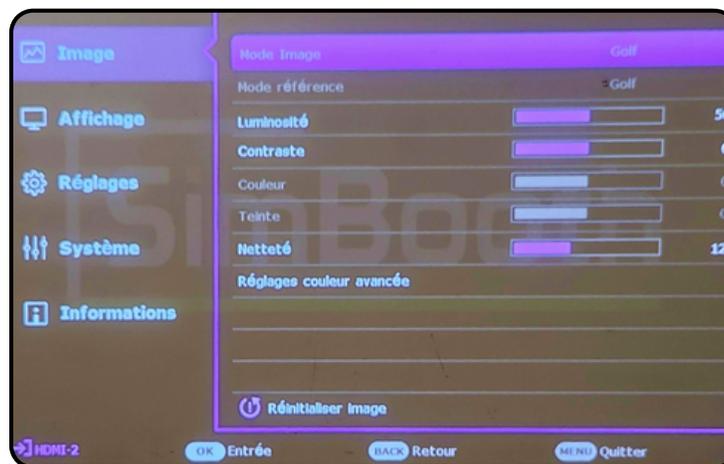
ÉTAPE 1

Appuyez sur le bouton «Menu» de la télécommande.

ÉTAPE 2

Allez dans «Image» puis sélectionnez le mode «Golf».

Ce mode optimise les couleurs pour les simulateurs de golf, en rendant les verts et les bleus plus vifs.



5. AFFICHAGE / FORMAT IMAGE / 16:10 :

ÉTAPE 1

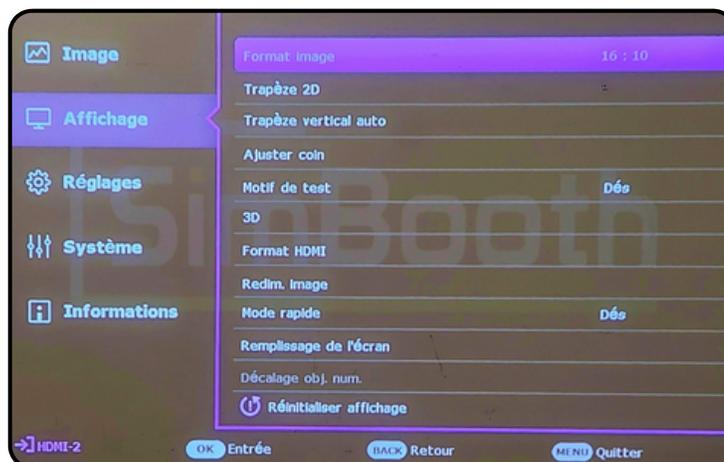
Appuyez sur le bouton «Menu» de la télécommande.

ÉTAPE 2

Allez dans «Affichage» puis «Format Image».

ÉTAPE 3

Sélectionnez le format «16:10» pour ajuster l'image à ce ratio.



6. AFFICHAGE / REDIM. IMAGE / RÉDUC. ET DÉCAL. NUMÉRIQUE :

ÉTAPE 1

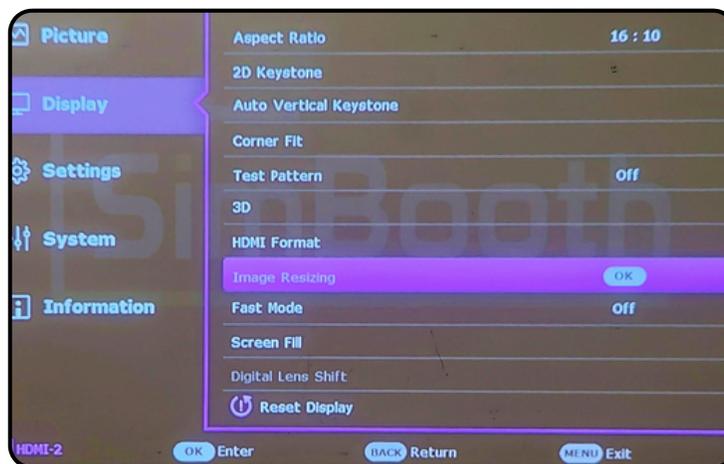
Appuyez sur le bouton «Menu» de la télécommande.

ÉTAPE 2

Allez dans «Affichage» puis «Redim. Images».

ÉTAPE 3

Sélectionnez «Réduc. et décal. numérique» pour ajuster la taille et la position de l'image projetée.



7. AFFICHAGE / AJUSTER COIN

ÉTAPE 1

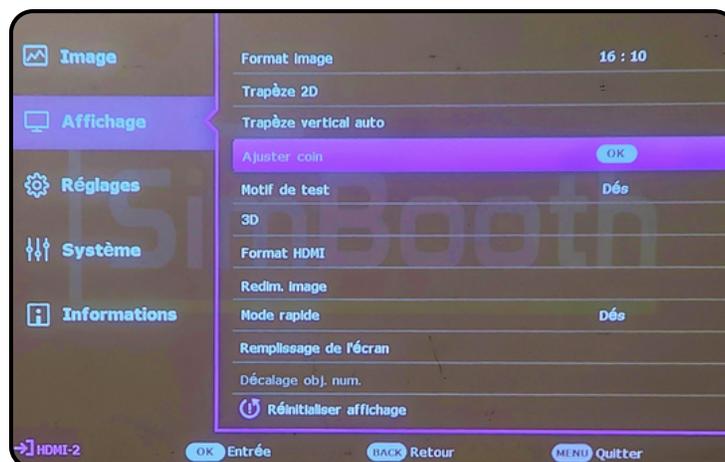
Appuyez sur le bouton «Menu» de la télécommande.

ÉTAPE 2

Allez dans «Affichage» puis «Ajuster coin».

ÉTAPE 3

Utilisez les flèches pour ajuster chaque coin de l'image afin de corriger toute distorsion et obtenir une image parfaitement alignée.



8. ZOOM ET MISE AU POINT (FOCUS)

ZOOM

Tournez la bague de zoom au-dessus de l'objectif pour ajuster la taille de l'image projetée.



MISE AU POINT (FOCUS)

Utilisez la bague de mise au point, également située au-dessus de l'objectif, pour ajuster la netteté de l'image. Tournez la bague jusqu'à ce que l'image soit claire et nette.

